

vtech®

Manuale di istruzioni

KidiMagic® Galaxy Light



INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato **KidiMagic® Galaxy Light di VTech®!** Una meravigliosa sveglia con una luce soffusa, suggestiva e la proiezione dell'aurora boreale cambia colore! Collega un lettore musicale esterno (non incluso) per ascoltare la tua musica preferita. Sintonizzati sulla tua stazione radio preferita con la radio FM e ascolta le diverse melodie incluse accompagnate da effetti di luce che creano un'atmosfera meravigliosa! Muovi il palmo sopra il sensore magico per cambiare il colore della luce floreale e giocare! Attiva la modalità cuore magico per esplorare diverse attività! È pura magia!

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- **KidiMagic® Galaxy Light di VTech®**
- Un cavo audio
- 4 batterie AA solo a scopo dimostrativo
- Guida rapida

AVVERTENZA:

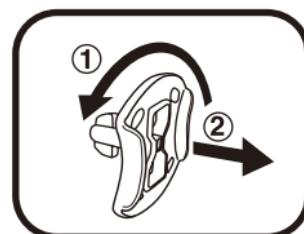
Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

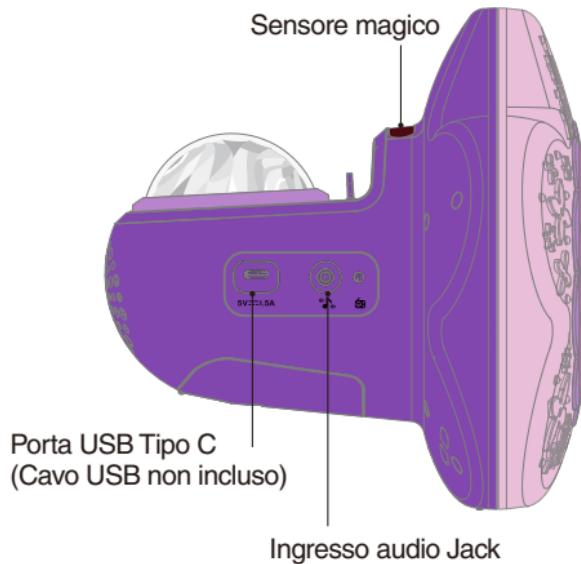
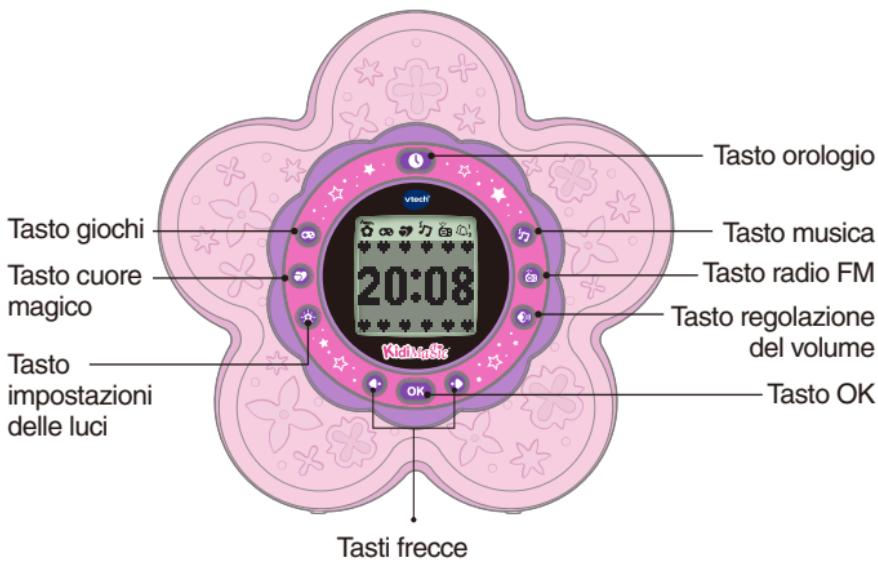
Questo giocattolo deve essere collegato solo a dispositivi contrassegnati da uno dei seguenti simboli:  o 

Per rimuovere le clip dalla scatola:

- ① Ruota in senso antiorario la clip che fissa il giocattolo alla scatola.
- ② Rimuovi ed elimina la clip di plastica.



CARATTERISTICHE



Icône sullo schermo

Queste icônes indicano la modalit  corrente

	Sensore magico		Giochi		Cuore magico
	Musica		Radio FM		Sveglia

Descrizione dei tasti

- **Orologio**

Premi questo tasto per entrare in modalità orologio o modalità standby.

- **Giochi**

Premi questo tasto per accedere ai giochi oppure per impostare la sveglia o accedere alle impostazioni.

- **Cuore magico**

Premi questo tasto per accedere alla modalità cuore magico.

- **Musica**

Premi questo tasto per ascoltare le diverse melodie incluse. Puoi ascoltare la tua musica preferita collegando un dispositivo musicale esterno (non incluso).

- **Radio FM**

Premi questo tasto per ascoltare la radio.

- **Regolazione della luce**

Premi questo tasto per regolare le impostazioni delle luci.

- **Regolazione del volume**

Premi questo tasto per regolare il volume.

- **Frecce**

Premi le frecce per selezionare.

- **Tasto OK**

Premi questo tasto per confermare una selezione. Premendo il tasto OK in modalità orologio, l'ora verrà pronunciata ad alta voce dal dispositivo.

- **Ingresso audio Jack** 

Collega un dispositivo musicale esterno (non incluso), usando il cavo audio incluso.

- **Porta USB Tipo C**

Per collegare un'unità di alimentazione elettrica USB-C 5V 1.5A (non inclusa).

- **Sensore magico**

Il sensore magico funziona solo se la seguente icona  è mostrata sullo schermo. Passando la mano sopra il sensore magico, vengono mostrati magici effetti luminosi.

ATTENZIONE

- Tenere **KidiMagic® Galaxy Light** lontano da fonti di luce intensa o dalla luce solare diretta, poiché ciò potrebbe interferire con il sensore magico.
- Per un funzionamento ottimale, assicurarsi che non vi siano ostacoli, come ad esempio una mensola, vicino alla parte superiore del dispositivo.
- Se il sensore rileva un ostacolo che impedisce il corretto funzionamento del dispositivo, verrà visualizzata un'icona di avviso sullo schermo.

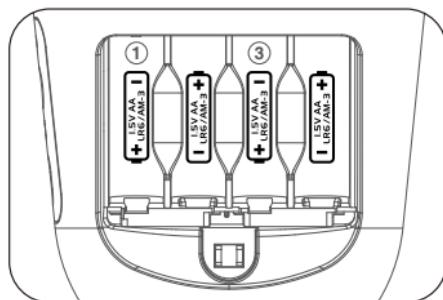
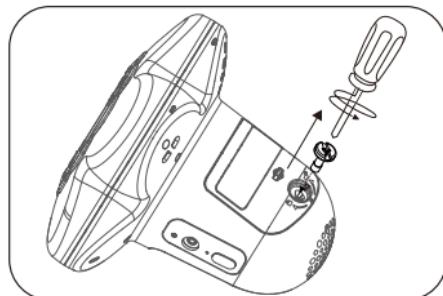
ICONE SPECIALI

	Batterie scariche	Questa icona apparirà sullo schermo quando il livello delle batterie è troppo basso. Sostituire le batterie.
	Ostacolo sensore magico	Questa icona apparirà sullo schermo quando c'è un ostacolo che impedisce il corretto funzionamento del sensore magico per un lungo periodo di tempo.
Maggiore consumo di energia	Avviso tempo di spegnimento automatico	Questa scritta apparirà sullo schermo quando è stato impostato un tempo di spegnimento automatico più lungo, poiché in questo caso il dispositivo consumerà più energia.

ALIMENTAZIONE

RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. Individuare il coperchio delle batterie sul fondo del dispositivo. Usare un cacciavite per allentare la vite e quindi aprire il coperchio della batteria.
2. Se sono presenti batterie usate, rimuovere le batterie dal dispositivo premendo sull'estremità di ogni batteria.
3. Installare 4 batterie AA (AM-3/ LR6) nuove seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie.
(Per avere prestazioni migliori si consigliano batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente cariche.)
4. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite per fissarla.



ATTENZIONE:

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie.

Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini.

Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto.

Non cercare di aprire le batterie.

Le batterie devono essere sostituite da un adulto.

IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere meschiate.

- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)



Il simbolo del cassetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m²) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.

INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE



Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.



AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria si consiglia di utilizzare un'unità di alimentazione compatibile USB-C 5V 1.5A.

Informazioni sulla sicurezza durante l'utilizzo di giocattoli alimentati da corrente elettrica



Nota: all'interno del manuale, l'alimentatore USB o l'adattatore AC/DC sono definiti "unità di alimentazione elettrica".

- Raccomandiamo l'uso di unità di alimentazione elettrica con queste caratteristiche: USB-C 5V 1.5A.
- Il giocattolo deve essere utilizzato solo con un'unità di alimentazione elettrica per giocattoli.
- L'unità di alimentazione elettrica non è un giocattolo.
- Questo giocattolo non è adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.
- Questo giocattolo non deve essere collegato a un numero di unità di alimentazione elettriche superiore a quello consigliato.
- Non esporre mai all'umidità un giocattolo collegato alla presa di corrente.
- L'unità di alimentazione elettrica deve essere regolarmente controllata per verificare eventuali danneggiamenti al cavo di alimentazione, al connettore, all'involucro e a qualsiasi altra parte. In caso di danneggiamento, l'unità di alimentazione elettrica non deve essere utilizzata per evitare il rischio di incendio, scosse elettriche o lesioni personali.
- L'unità di alimentazione elettrica non deve essere utilizzata come un giocattolo, l'uso dell'unità di alimentazione elettrica da parte dei bambini deve essere sotto la sorveglianza di un adulto.

Caricare questo dispositivo unicamente con un'unità di alimentazione elettrica di classe II  o Classe III  con uscita USB-C® da 5 V (1,5 A o superiore) e conforme alla normativa vigente e agli standard di sicurezza nazionali e internazionali applicabili. Prima dell'uso, assicurarsi che il cavo sia in ottime condizioni. Assicurarsi che il dispositivo non sia esposto all'acqua o altri liquidi. Il dispositivo deve essere completamente asciutto e i connettori dell'unità di alimentazione elettrica in ottime condizioni, quando viene collegata a questo dispositivo. Assicurarsi che il cavo sia collegato correttamente al dispositivo e nella direzione corretta. È importante tenere il dispositivo, il cavo e l'unità di alimentazione elettrica in un'area ben ventilata. Non collegare il cavo al dispositivo su superfici morbide come letti o divani e non coprirlo con abiti o altri materiali poiché possono intrappolare il calore intorno al dispositivo.

USB Type-C e USB-C sono marchi registrati appartenenti a USB Implementers Forum.

PER INIZIARE

COME USCIRE DALLA MODALITÀ DIMOSTRATIVA

KidiMagic® Galaxy Light è in modalità dimostrativa all'interno della sua confezione. Per disattivare la modalità dimostrativa, premi il tasto OK per accendere il dispositivo, quindi collega il cavo audio incluso alla presa audio.

Nota: le batterie incluse sono solo a scopo dimostrativo. Si consiglia di utilizzare un adattatore o di sostituire le batterie incluse con batterie nuove prima di utilizzare KidiMagic® Galaxy Light.

SETUP INIZIALE

Premi un tasto qualsiasi per accendere il dispositivo. Una volta acceso, verrà visualizzata la schermata di impostazione dell'ora e della data.

IMPOSTAZIONE DELL'ORA

- Premi OK per selezionare un elemento sullo schermo e premi le frecce / per modificare il valore dell'elemento selezionato.
- Per salvare le modifiche premi OK dopo aver selezionato . Premi le frecce / per selezionare questa icona e impostare nuovamente l'ora.



IMPOSTAZIONE DELLA DATA

- Premi OK per selezionare un elemento sullo schermo e premi le frecce / per modificare il valore dell'elemento selezionato.
- Per salvare le modifiche premi OK dopo aver selezionato . Premi le frecce / per selezionare questa icona e impostare nuovamente la data.



Nota: premi il tasto Giochi per poter accedere alle impostazioni dell'ora e della data.

MODALITÀ DI RISPARMIO ENERGETICO E STANDBY

Per preservare la durata della batteria, KidiMagic Galaxy Light passa automaticamente alla modalità orologio e successivamente alla modalità standby se il prodotto non è utilizzato per un certo periodo

di tempo. È anche possibile premere il pulsante dell'orologio per passare alla modalità standby se si è già in modalità orologio. L'ora corrente è visualizzata anche in modalità standby; premi un pulsante qualsiasi per riattivare l'unità. Per la maggior parte delle attività, l'unità tornerà in modalità orologio se non viene eseguita alcuna operazione per un breve periodo di tempo. Per alcune attività il tempo di ritorno alla modalità orologio sarà più lungo. Quando l'unità è connessa a un dispositivo musicale esterno, il tempo di autospegnimento predefinito è di 18 minuti; per la radio FM, il tempo di autospegnimento predefinito è di 60 minuti. È possibile premere il pulsante orologio in qualsiasi momento per uscire dall'attività corrente. Inoltre è possibile impostare il timer di autospegnimento per la connessione musicale esterna e per la Radio FM. Per regolare il timer di spegnimento automatico della connessione musicale esterna e della radio FM, è possibile accedere a Impostazioni in modalità Gioco.

Avvertenza:

Viene visualizzato un messaggio di avvertimento per ricordare che l'unità consumerà più energia se il timer di autospegnimento è impostato per un periodo di tempo più lungo.

SENSORE MAGICO

Il sensore magico rileva il movimento del palmo della mano sopra di esso. Muovi il palmo verso sinistra o verso destra per attivare il sensore. Potrai selezionare diversi effetti luminosi e giocare con esso. Il sensore magico è disponibile solo se la seguente icona  è visualizzata nella parte superiore dello schermo.

Nota: per un corretto funzionamento, posiziona KidiMagic® Galaxy Light lontano da qualsiasi oggetto che potrebbe ostacolare il funzionamento del sensore (ad esempio, muri, soffitto, mensole ecc.)

REGOLAZIONE DELLE LUCI

Premi il tasto impostazioni delle luci per accedere alle impostazioni delle luci e premi le frecce  /  per selezionare:



- **Modalità luci**

Premi le frecce / per selezionare luci dei petali, la luminosità dello schermo e attivare o disattivare la proiezione, nonché la velocità di movimento della luce di proiezione se questa è attivata.

- **Luminosità**

Premi / per regolare la luminosità.

- **Luci dei petali**

Premi / per modificare gli effetti delle luci dei petali.

- **Proiezione**

Premi / per modificare gli effetti luminosi della proiezione.

REGOLAZIONE DEL VOLUME

Premi il tasto regolazione del volume per regolare il livello del volume. Premi le frecce / per aumentare o diminuire il livello del volume.



FUNZIONE DI LUCE ACCESA A LUNGO TERMINE (Quando si utilizza un'unità di alimentazione elettrica)

KidiMagic® Galaxy Light dispone di una funzione di luce accesa a lungo termine. È possibile impostare la luce in modo che rimanga accesa a lungo in alcune modalità quando si utilizza un'unità di alimentazione elettrica. Se si utilizzano le batterie, la funzione di luce accesa a lungo termine non sarà disponibile.

ATTIVITÀ

1.Orologio e ora

Premi il tasto orologio per accedere alla modalità orologio; l'ora corrente verrà visualizzata sullo schermo e la luce si accenderà brevemente.

- Muovi il palmo della mano verso sinistra o destra sopra **KidiMagic® Galaxy Light** per cambiare l'effetto luminoso dei petali.
- Premi le frecce / per cambiare lo stile di visualizzazione dell'ora.
- Premi il tasto OK per ascoltare l'ora pronunciata ad alta voce.



2.Giochi e Impostazioni



Ape avventurosa

Aiuta la piccola ape a raccogliere il nettare dai fiori. Premi il tasto OK per far volare l'ape verso l'alto, premendolo ripetutamente. Evita gli ostacoli e raccogli più nettare possibile.



Nascondino

Alla farfalla piace giocare a nascondino tra i fiori. Questi continueranno a cambiare posizione. Dopo che si sono fermati, il tuo obiettivo è trovare dietro quale fiore si nasconde la farfalla. Premi le frecce **◀ / ▶** o muovi il palmo della mano per scegliere un vaso e premi il tasto OK per confermare la selezione.



Fungo magico

Il coniglietto sta raccogliendo funghi nel bosco, ma è pieno di ostacoli! Puoi aiutarlo a evitarli e a raccogliere più funghi possibili? Premi le frecce **◀ / ▶** o muovi il palmo della mano per muovere il coniglietto a sinistra o a destra.



Giardino magico

Piantiamo dei bellissimi fiori nel giardino magico! Raccogli diversi ingredienti per creare un seme magico. Pianta i semi per scoprire diversi fiori magici. Premi il tasto OK o muovi il palmo della mano per raccogliere gli ingredienti.



Impostazioni

Seleziona una delle quattro impostazioni premendo le frecce **◀ / ▶**. Puoi impostare la data, l'ora, la sveglia o anche un timer per lo spegnimento automatico.



• Sveglia

Puoi impostare 2 sveglie.

Impostazione della sveglia

- Premi le frecce / per selezionare la tua sveglia preferita, poi premi il tasto OK.
- Premi le frecce / per selezionare un elemento sullo schermo, cambiare il valore e per attivare o disattivare la sveglia.
- Premi il tasto OK per passare alla voce successiva: Ora della sveglia, Sveglia singola / Sveglia attiva tutti i giorni / Sveglia disattivata, Suoneria, Icona di conferma.
- Dopo aver selezionato una suoneria, premi il tasto OK per visualizzare il menu di impostazione della suoneria. È possibile scegliere una suoneria diversa e regolarne il volume premendo le frecce / .
- Per salvare le modifiche premi OK dopo aver selezionato . Premi le frecce / per selezionare questa icona e impostare nuovamente l'ora.



Spegnere la sveglia

- Quando la sveglia suona, per spegnerla, seleziona l'icona e premi il tasto OK.
- Quando la sveglia suona, premi un tasto attività qualsiasi o muovi il palmo della mano sopra il dispositivo per posticipare la sveglia. La sveglia suonerà di nuovo dopo 5 minuti per un massimo di 3 volte.



• Impostazione spegnimento automatico

È possibile impostare il timer per entrare in modalità standby dalla modalità Orologio e il timer di spegnimento automatico per la Proiezione, la Radio FM e la Connessione musicale esterna.



Premi le frecce / per selezionare il periodo di tempo desiderato. L'opzione di disattivazione dello spegnimento automatico è disponibile solo quando si utilizza un'unità di alimentazione elettrica.

Nota:

Per garantire che la proiezione possa rimanere accesa a lungo in modalità Orologio, il timer per entrare in modalità standby dalla modalità Orologio deve essere almeno della stessa durata del timer di spegnimento automatico della proiezione selezionato.

Un messaggio di avviso verrà visualizzato per ricordare che l'unità consumerà più energia se il timer di spegnimento automatico è impostato per un periodo più lungo.

- **Impostazione dell'ora**

- Premi OK per selezionare un elemento sullo schermo e premi le frecce / per modificare il valore dell'elemento selezionato.



- Per salvare le modifiche premi OK dopo aver selezionato . Premi le frecce / per selezionare questa icona e impostare nuovamente l'ora.

- **Impostazione della data**

- Premi OK per selezionare un elemento sullo schermo e premi le frecce / per modificare il valore dell'elemento selezionato.



- Per salvare le modifiche premi OK dopo aver selezionato . Premi le frecce / per selezionare questa icona e impostare nuovamente la data.

Nota: l'ora e la data verranno resettate quando le batterie saranno scariche e non c'è alimentazione elettrica nel dispositivo. L'ora e la data verranno resettate anche dopo l'inserimento di nuove batterie o quando si utilizza un'unità di alimentazione elettrica.

3.Cuore magico ❤

Sfera di cristallo

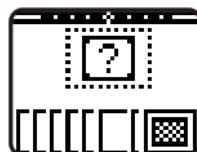
Lascia che **KidiMagic® Galaxy Light** predica il tuo futuro facendo una domanda! Posiziona il palmo della mano sopra **KidiMagic® Galaxy Light** o tieni premuto il tasto OK per fare una domanda. La risposta alla tua domanda verrà data allontanando il palmo della mano o rilasciando il tasto OK.



Nota: questa attività è a scopo di divertimento.

Lettura della mente

Ci sono 9 carte con simboli diversi. Scegli un simbolo. Ricorda la carta e la sua posizione, quindi premi il tasto OK per iniziare a giocare. Segui le istruzioni del gioco, poi ti verrà chiesto di pescare una carta tra le 9 disponibili e di vedere se corrisponde alla tua carta.



Il mio elfo del giorno

Lascia che **KidiMagic® Galaxy Light** riveli quale elfo magico sei! Posiziona il palmo della mano sopra **KidiMagic® Galaxy Light** per scoprire quale elfo magico sei!



Le mie emozioni

Come ti senti oggi? Condividi le tue emozioni con **KidiMagic® Galaxy Light**. Se sei felice, puoi ottenere un gettone della felicità da conservare nella banca delle emozioni. Se non sei felice, **KidiMagic® Galaxy Light** cercherà di aiutarti: premi le frecce ← / → e seleziona un modo per tirarti su di morale!



Cuore puro

Questa attività ti aiuterà a scacciare le emozioni negative. Muovi il palmo della mano sopra **KidiMagic® Galaxy Light** e strofinalo per trasformare il cuore sullo schermo in un cuore luminoso e splendente!



Relax

Fare un esercizio di respirazione lenta ci aiuta a rilassarci e a prenderci cura del nostro benessere mentale. Accedi a questa attività e segui le istruzioni per rilassarti.



4. Musica

In questa modalità puoi ascoltare diversi generi musicali e anche la tua musica preferita, collegando un lettore musicale esterno (non incluso) a **KidiMagic® Galaxy Light**.

- **Melodie incluse**

Sono disponibili diversi stili di melodie con luci soffuse per un'atmosfera magica!



- Premi le frecce  /  e il tasto OK per scegliere tra i generi: rilassante, dance o classica. Premi le frecce  /  per scorrere le melodie e selezionarne una.
- Muovi il palmo della mano a sinistra e a destra sopra **KidiMagic® Galaxy Light** per cambiare l'effetto luminoso dei petali.
- Nella modalità Musica rilassante, sono disponibili suoni rilassanti aggiuntivi che puoi attivare o disattivare. Durante l'ascolto della musica rilassante, premi il tasto OK per selezionarli.

- **Collegamento per musica esterna**

Collega un lettore musicale esterno (non incluso) a **KidiMagic® Galaxy Light** e ascolta la tua musica preferita!



Nota: scollega il lettore musicale esterno (non incluso) e il cavo audio da **KidiMagic® Galaxy Light** se non desideri ascoltare la tua musica preferita.

Nota:

I controlli del volume di **KidiMagic® Galaxy Light** non possono controllare il volume del lettore musicale esterno (non incluso). Il timer di spegnimento automatico, regolabile nelle Impostazioni in modalità Giochi, serve solo a mettere **KidiMagic® Galaxy Light** in modalità standby e non controlla né spegne alcun dispositivo esterno.

5. Radio FM

Ascolta le tue stazioni radio FM preferite. La gamma di frequenza è 87,5 - 108 MHz.

- Premi le frecce  /  per cercare manualmente la frequenza che vuoi ascoltare.
- Tieni premute le frecce  /  per la ricerca automatica di una frequenza.
- Premi il tasto OK per selezionare diverse stazioni radio.

Nota:

- Per ottenere una buona ricezione radio, regola la posizione dell'antenna. L'antenna si trova sul lato sinistro dell'unità.
- In modalità Radio FM, tutte le luci si spengono, tranne la luce dello schermo. La luce dello schermo si attenuerà dopo un breve periodo di tempo per risparmiare energia. Per aumentarla, premi un tasto qualsiasi.
- L'effetto luminoso non può essere modificato in modalità Radio FM.

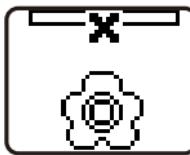


MANUTENZIONE

- Per pulire il giocattolo, utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
- Evitare l'esposizione prolungata al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
- Conservare in un luogo asciutto e rimuovere le batterie se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Questo prodotto è realizzato con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure. Evitare l'esposizione del giocattolo all'acqua e a muffe.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Consulta questa sezione se riscontri difficoltà nell'utilizzo del giocattolo.

Problema	Possibile causa	Soluzione
KidiMagic® Galaxy Light ha smesso di funzionare o non si accende	Polarità delle batterie non corretta	Assicurarsi che le batterie siano installate correttamente.
	Batterie scariche	Sostituirle con batterie nuove.
	Problema con l'unità di alimentazione elettrica	Assicurarsi che il collegamento sia corretto.
Il segnale della radio FM non è chiaro o ci sono forti interferenze.	Batterie scariche	Sostituirle con batterie nuove.
	Ricezione segnale radio debole	Estrarre l'antenna dalla posizione sul retro dell'unità.
	Ricezione segnale radio debole	Posizionare il dispositivo più vicino a una finestra e in uno spazio aperto.
Il sensore magico non funziona correttamente	Batterie scariche	Sostituirle con batterie nuove.
	Presenza di forti luci	Tenere il dispositivo lontano da fonti di luce intensa.
	Sensore ostacolato da pareti, soffitto, librerie, mobili, ecc.	Tenere il dispositivo lontano da qualsiasi cosa che possa ostacolare il sensore. 

Avvertenza sull'epilessia

Alcune persone possono avere crisi epilettiche che possono comportare la perdita di conoscenza. Questo accade in particolare a contatto di forti stimoli luminosi come la rapida successione di immagini o ripetizione di semplici figure geometriche, di bagliori o esplosioni. Alcune persone, pur non avendo una storia medica legata ad episodi epilettici o pur non essendo mai state soggette a crisi epilettiche, possono iniziare ad avere convulsioni se giocano a videogiochi che contengono stimoli luminosi. Se tu o un membro della sua famiglia avete già avuto sintomi legati all'epilessia (crisi o perdita di conoscenza) in presenza di stimolazioni luminose, è consigliato consultare un medico prima dell'uso del dispositivo.

Sebbene **KidiMagic® Galaxy Light** non comporti rischi aggiuntivi, raccomandiamo ai genitori di sorvegliare i propri figli durante il gioco. Se il bambino manifesta vertigini, disturbi della vista, disorientamento o convulsioni, interrompere immediatamente l'uso e consultare il medico. Si prega di notare che fissare **KidiMagic® Galaxy Light** da vicino o per un periodo di tempo prolungato può causare affaticamento o disagio. Si consiglia ai bambini di fare una pausa di 15 minuti per ogni ora di gioco.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Con la presente, VTech® Electronics Europe BV, dichiara che l'apparecchiatura radio tipo 5727 è conforme alla Direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

www.vtech.com/re-directive

Banda di frequenza: da 87,5 MHz a 108 MHz

Direttiva Ecodesign	(EU) 2023/826 che modifica il regolamento (CE) n. 1275/2008
Fabbricante	VTECH
Categoria prodotto	Giocattolo
N. modello	5727
Consumo di energia in modalità standby	0,3 W
Tempo predefinito per passare in modalità standby	19 minuti
Alimentazione elettrica	Adattatore AC/DC, conforme alla normativa ERP, uscita DC 5V/1,5A

Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

www.vtech.it sezione Assistenza

Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

www.vtech.it sezione Garanzia



Verifica le disposizioni del tuo comune per la gestione dei rifiuti.

*Scopri tutti i nostri prodotti sul
nostro sito: www.vtech.it*

