

vttech®

Manuale di istruzioni

Bit smart genius plus



INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato il **Bit smart genius plus** di VTech®!!

Questo computer portatile adatto ai bambini offre oltre 80 giochi e attività che coprono una vasta gamma di argomenti, tra cui: lettura, matematica, scienze, logica, musica e perfino l'apprendimento della lingua inglese! Stimola la curiosità e sviluppa le competenze di base... divertendosi!



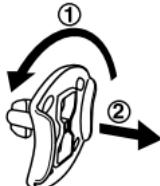
CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- Bit smart genius plus di VTech®
- Guida rapida

AVVERTENZA: Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

Nota: Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

Per rimuovere le clip dalla scatola:

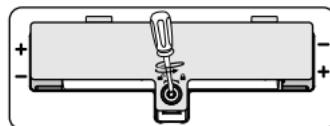


- ① Ruota in senso antiorario la clip che fissa il giocattolo alla scatola.
- ② Rimuovi ed elimina la clip di plastica

ALIMENTAZIONE

RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. Assicurarsi che il dispositivo sia spento prima di inserire le batterie.
2. Individuare il coperchio delle batterie sul retro del dispositivo. Usare un cacciavite per allentare la vite, quindi aprire il coperchio della batteria.
3. Se sono presenti batterie usate, rimuovere le batterie dal dispositivo premendo sull'estremità di ogni batteria.
4. Installare 4 batterie AA (AM-3/LR6) nuove seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie. (Per avere prestazioni migliori si consigliano batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente cariche.).
5. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite per fissarla.



ATTENZIONE:

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie.

Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini.

Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto.

Non cercare di aprire le batterie.

Le batterie devono essere sostituite da un adulto.

IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)



Il simbolo del cassetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m2) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.

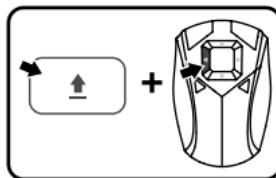
INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE



Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.

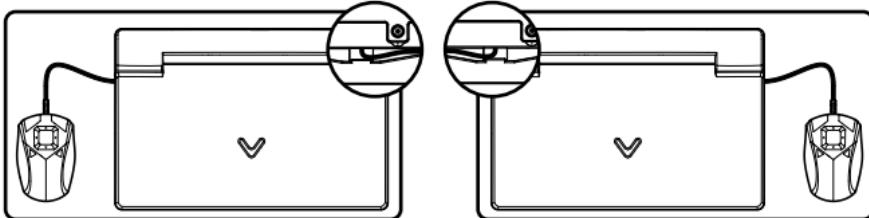
PER USCIRE DALLA MODALITÀ DIMOSTRATIVA

Il Bit smart genius plus è impostato in modalità demo nella confezione. Per uscire dalla modalità demo: accendi il dispositivo, poi premi contemporaneamente il tasto Shift e la freccia sinistra del mouse. Quando senti un segnale acustico e il dispositivo si riavvia, significa che sei uscito dalla modalità demo e sei entrato nella modalità di gioco normale.



Uso del mouse

Puoi posizionare il mouse sul lato sinistro o destro del portatile, utilizzando la guida del cavo situata nella parte inferiore del dispositivo.



I pulsanti del mouse funzionano come i tasti freccia sulla tastiera.

CARATTERISTICHE

Premi il tasto  per accendere il computer. Premi ancora il tasto  per spegnerlo.

SPEGNIMENTO AUTOMATICO

Per risparmiare energia, il **Bit smart genius plus** si spegne automaticamente se non riceve alcun input dopo alcuni minuti.

STATO DELLE BATTERIE

Quando sullo schermo appare l'icona della batteria scarica, consigliamo di inserire un nuovo set di batterie il prima possibile. Quando le batterie sono quasi scariche, la luminosità e il volume del dispositivo si riducono e il funzionamento potrebbe non essere corretto. È necessario sostituire le batterie prima di continuare a usare il dispositivo.

SELEZIONE DELLE ATTIVITÀ

Quando il dispositivo viene acceso, verrà visualizzata una breve schermata introduttiva prima di accedere al Menu Principale. Dopo di che, puoi scegliere un'attività in uno dei seguenti modi:

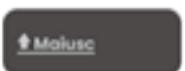
1. Usa i tasti CATEGORIA, i tasti freccia e il tasto Invio per navigare nei menu e selezionare un'attività.
2. Nel Menu Principale, digita il numero dell'attività per aviarla direttamente.

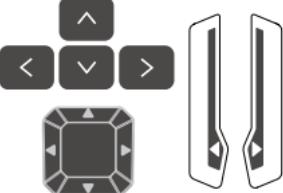
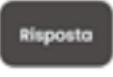
TASTIERA



Il tuo **Bit smart genius plus** ha la tastiera QWERTY. Utilizza i tasti qui sotto per maggiori funzionalità.

	Tasto Accensione/Spegnimento Premi questo tasto per accendere o spegnere il computer.
	Lingua ITA/ENG Premi questo tasto per giocare ed esplorare tutte le attività in italiano o in inglese.
	Tasti Categoria Premi uno di questi tasti per accedere al sottomenu della categoria scelta.
	Appunti/Calcolatrice/Lettore musicale Premi uno di questi tasti per giocare con l'app scelta.

	<p>Preferiti Premi questo tasto per accedere al sottomenu Preferiti. Nel menu Preferiti, seleziona un'icona vuota e digita il numero dell'attività per salvare fino a 10 collegamenti rapidi. Premi il tasto Canc per eliminare un collegamento salvato.</p>
	<p>Esc Premi questo tasto per tornare alla schermata precedente o uscire dall'attività corrente.</p>
	<p>Backspace Premi questo tasto per cancellare il carattere o lo spazio a sinistra del cursore.</p>
	<p>Livello Nella maggior parte delle attività, puoi premere questo tasto per cambiare il livello di difficoltà dell'attività.</p>
	<p>Effetti luminosi Premi Shift/Maiusc + tasto Livello per selezionare un effetto dei luce per i tasti luminosi.</p>
	<p>Aiuto Premi questo tasto per ottenere un aiuto speciale nella maggior parte delle attività. Il tuo punteggio verrà ridotto se premi questo tasto.</p>
	<p>Shift/Maiusc Premi questo tasto insieme a una lettera per scrivere la lettera maiuscola. Puoi anche usare questo tasto per accedere alle lettere/simboli alternativi o alle funzioni di alcuni tasti.</p>
	<p>Canc Premi questo tasto per cancellare il carattere attuale o lo spazio a destra del cursore, oppure per annullare tutte le azioni che il giocatore ha fatto precedentemente.</p>

	<p>Invio Premi questo tasto dopo aver scelto la tua risposta per confermare la selezione. Quando scrivi negli Appunti, usa questo tasto per inserire una nuova riga.</p>
	<p>Tasti Freccia / Tasti Luminosi / Tasti del Mouse Usa questi tasti per selezionare nelle attività e nei menu.</p>
	<p>Risposta Premi questo tasto per vedere la risposta corretta a una domanda. Non riceverai punti se premi questo tasto.</p>
	<p>Ripeti Premi questo tasto per ripetere una domanda o un'istruzione.</p>
	<p>Effetti Luminosi Premi questo tasto per selezionare una modalità di effetti per i tasti Luminosi.</p>
	<p>Musica On/Off Premi questo tasto per attivare o disattivare la musica di sottofondo (eccetto che per il Lettore Musicale).</p>
	<p>Volume/Contrasto Premi questo tasto per vedere la schermata di controllo del volume e del contrasto. Poi usa i tasti freccia SU e GIÙ per selezionare la barra di controllo del volume o del contrasto e usa i tasti freccia SINISTRA e DESTRA per fare le regolazioni.</p>

Spazio	<p>Barra Spaziatrice Quando scrivi, usa questo tasto per inserire uno spazio tra parole, lettere o numeri.</p>
	<p>Tasti Nota Musicale Usa questi tasti per inserire note musicali nelle attività legate alla musica.</p>
	<p>Tasti Calcolatrice Usa questi tasti nell'app Calcolatrice.</p>

ATTIVITÀ

Il tuo Bit smart genius plus include 82 attività.

Numero	Italian Mode Nome attività	English Mode Activity Name	Categoria
01	Scala di lettere.	Letter Stairs	Lettura/ Reading
02	Fuochi d'artificio di lettere.	Letter Fireworks	
03	Vedo vedo.	Letter Spy	
04	Sillaba l'immagine.	Picture Spelling	
05	Tubo di lettere.	Spelling Pipe	
06	Lettere in disordine.	Scrambled Cargo	
07	Parole nella penna.	Word Pen	
08	Immagine segreta.	Secret Picture	
09	Numeri in lettere.	Number Words	
10	Lettere nel fienile.	Typing Barn	

11	Sinonimi.	Synonym Stop	Lettura/ Reading
12	Contrari.	Antonym Stop	
13	Verbi sugli sci.	Tense Skis	
14	Singolare e plurale.	Singulards & Plurals	
15	Dizionario illustrato.	Picture Dictionary	
16	Appunti.	Notebook	
17	Quiz sulle parole.	My Word Quiz	
18	Curiosità divertenti.	Daily Fun Fact	
19	Fuochi d'artificio di numeri.	Number Fireworks	Matematica/ Maths
20	Conta velocemente.	Quick Counting	
21	Scala di numeri.	Number Stairs	
22	Fiume di numeri.	Number River	
23	Soldi volanti.	Flying Money	
24	Indovina il numero.	Guess the Number	
25	Addizioni in autobus.	Addition Stop	
26	Sottrazioni in autobus.	Subtraction Stop	
27	Scegli il simbolo.	Pick the Sign	
28	Numeri in disordine	Formula Cargo	
29	Moltiplicazioni semplici.	Simple Multiplication	
30	Moltiplicazioni sugli sci.	Multiplication Skis	
31	Divisioni sugli sci.	Division Skis	

32	Calcoli nel fienile.	Equation Barn	Matematica/ Maths
33	Simbolo matematico.	Sign Cap	
34	Frazioni.	Fraction Fun	
35	Calcolatrice.	Calculator	
36	Convertitore.	Unit Converter	Scienze/ Science
37	Gli animali e il loro cibo.	Animal Food	
38	Nutri gli animali.	Feed the Animal	
39	Impronte.	Animal Prints	
40	Chi è passato?	Who Passed By?	
41	Chi è?	Who is it?	
42	Mamma e piccolino.	Mother and Child	
43	Galleggia o affonda?	Float or Sink?	
44	Laser.	Laser Path	
45	Stati dell'acqua.	Water Transformer	
46	Mezzi di trasporto.	Vehicle Altitude	Musica e Arte/Music & Art
47	Abbina i veicoli.	Vehicle Match	
48	Segui le note.	Follow the Notes	
49	Lettore musicale.	Music Player	
50	Pianoforte.	Piano	
51	Crea immagini.	Picture Maker	
52	Performance segreta.	Secret Performance	
53	Ballà sulla musica.	Dance Music	

54	Ritmo veloce.	Quick Beat	Gioc e Logica/ Games & Logic
55	Fiume strano.	Odd River	
56	Carte identiche.	Card Matching	
57	Forme nascoste.	Hidden Shapes	
58	Scambio di forme.	Shape Swapping	
59	Labirinto.	Arrow Maze	
60	Fabbrica di cioccolato.	Chocolate Factory	
61	Caccia al tesoro.	Treasure Hunt	
62	Tris.	Noughts and Crosses	
63	Torre di anelli.	Ring Tower	
64	Puzzle di numeri.	Number Puzzle	Tempo e Agenda/ Time & Schedule
65	Lettura dell'ora.	Time Telling	
66	Ruota le lancette.	Clock Puncher	
67	Abbina l'ora.	Clock Matching	
68	Timer.	Timer	
69	Agenda.	Weekly Planner	
70	Lista delle cose da fare.	To-Do List	

71	Lettere in inglese.	English Letters	
72	Numeri in inglese.	English Numbers	
73	Saluti in inglese.	English Greetings	
74	Abbinia le carte in inglese.	English Match	Lingua inglese/ Learning English
75	Salta il fiume in inglese.	English River	
76	Immagini in inglese.	English Picture	
77	Verifica di inglese.	English Cheque	
78	Traduttore inglese.	English Translator	
79	Scegli il lato.	Pick The Side	
80	Vero o falso.	True or False	Sfide rapide/ Quick Challenges
81	Caccia all'immagine.	Picture Hunt	
82	Abbinamento rapido.	Quick Match	

MENU PREFERITI

Premi il tasto Preferiti per avviare rapidamente le tue attività preferite. Per aggiungere un collegamento ai Preferiti, seleziona uno slot vuoto e premi Invio, poi digita il numero dell'attività e premi di nuovo Invio per salvarla. Puoi salvare fino a 10 collegamenti. Per rimuoverne uno, selezionalo e premi il tasto canc.

APPRENDIMENTO PROGRESSIVO

Molte attività hanno tre livelli di difficoltà. Queste attività passeranno automaticamente al livello successivo dopo aver ottenuto un punteggio tra 80 e 100 per tre turni consecutivi. Per impostare manualmente il livello di difficoltà, premi il tasto Livello.

DESCRIZIONE DELLE ATTIVITÀ

01 Scala di lettere

Digita la lettera mancante nella sequenza per saltare sui gradini.

02 Fuochi d'artificio di lettere

Digita rapidamente le lettere per far scoppiare i fuochi d'artificio!

03 Vedo vedo

Ascolta la prima o l'ultima lettera di una parola, poi indovina l'immagine.

04 Sillaba l'immagine

Guarda l'immagine e inserisci le lettere mancanti.

05 Tubo di lettere

Ascolta la parola e digita le lettere mancanti.

06 Lettere in disordine

Riordina la parola scambiando le lettere.

07 Parole nella penna

Seleziona il cappuccio della penna che completa la parola che senti.

08 Immagine segreta

Digita lettere per indovinare la parola nascosta dietro al muro. Inizia con le vocali per avere più possibilità!

09 Numeri in lettere

Completa l'assegno bancario scrivendo il numero in lettere.

10 Lettere nel fienile

Digita le parole rapidamente per impedire al cancello di cadere.

11 Sinonimi

Premi il tasto Invio per fermare l'autobus con la parola che ha lo stesso significato di quella alla fermata.

12 Contrari

Premi il tasto Invio per fermare l'autobus con la parola che ha il significato opposto a quella alla fermata.

13 Verbi sugli sci

Abbina lo sci con il verbo al suo sci corrispondente con il tempo passato.

14 Singolare e Plurale

Seleziona la forma plurale corretta della parola data.

15 Dizionario illustrato

Seleziona una parola per ascoltarla pronunciata e vedere un'immagine!

16 Appunti

Scrivi i tuoi appunti! Gli appunti verranno salvati automaticamente.

17 Quiz sulle parole

Digita e salva fino a 10 parole. Per metterti alla prova con l'ortografia, seleziona una parola e premi il tasto Invio.

18 Curiosità divertenti

100 curiosità! Leggile tutte in una volta o distribuiscile nel tempo.

19 Fuochi d'artificio di numeri

Digita rapidamente i numeri per far scoppiare i fuochi d'artificio!

20 Conta velocemente

Conta velocemente le forme e prova a indovinare quante ce n'erano.

21 Scala di numeri

Digita il numero mancante nella sequenza per saltare sui gradini.

22 Fiume di numeri

Attraversa il fiume saltando sui numeri pari o dispari.

23 Soldi volanti

Raccogli le banconote che cadono per ottenere la somma indicata.

24 Indovina il numero

Indovina e digita il numero per aprire il forziere del tesoro.

25 Addizioni in autobus

Premi il tasto Invio per fermare l'autobus con la somma corretta della formula.

26 Sottrazioni in autobus

Premi il tasto Invio per fermare l'autobus con la differenza corretta della formula.

27 Scegli il simbolo

Seleziona il simbolo corretto per completare l'equazione.

28 Numeri in disordine

Riordina il carico per rendere vera l'equazione.

29 Moltiplicazioni semplici

Esercitati con le moltiplicazioni semplici usando dei modelli. Digita il numero e premi il tasto Invio per rispondere.

30 Moltiplicazioni sugli sci

Abbina la moltiplicazione alla sua risposta.

31 Divisioni sugli sci

Abbina la divisione alla sua risposta.

32 Calcoli nel fienile

Risolvi rapidamente le equazioni per impedire al cancello di cadere!

33 Simbolo matematico

Seleziona il cappuccio della penna che rende vera l'equazione.

34 Frazioni

Seleziona la frazione che rappresenta la parte colorata.

35 Calcolatrice

Usa questa semplice calcolatrice per risolvere problemi di matematica.

36 Convertitore

Questo è un convertitore base con unità di lunghezza, peso e temperatura. Digita il numero e seleziona l'unità di uscita per vedere la conversione.

37 Gli animali e il loro cibo

Seleziona un animale per vedere che cibo gli piace.

38 Nutri gli animali

Seleziona il cibo preferito dell'animale, preso dall'attività Cibo per Animali.

39 Impronte

Seleziona un animale per vedere la sua impronta.

40 Chi è passato?

Indovina e seleziona l'animale che corrisponde agli indizi sull'impronta forniti.

41 Chi è?

Indovina e seleziona l'animale che corrisponde agli indizi dell'immagine forniti.

42 Mamma e piccolino

Abbina il cucciolo al suo genitore.

43 Galleggia o affonda?

Lancia oggetti nell'acqua per vedere se galleggiano o affondano.

44 Laser

Guida il laser fino al diamante selezionando e ruotando gli specchi.

45 Stati dell'acqua

Seleziona la temperatura con le frecce su e giù, poi premi Invio per scoprire l'acqua nei suoi diversi stati.

46 Mezzi di trasporto

Seleziona un'altitudine con le frecce su e giù, poi premi Invio per vedere i veicoli che operano a quella quota! Premi ESC per tornare alla selezione dell'altitudine.

47 Abbina i veicoli

Abbina il veicolo al suo ambiente di utilizzo.

48 Segui le note

Ascolta attentamente le note, poi usa i Tasti Nota Musicale per riprodurle.

49 Lettore Musicale

Ascolta 20 melodie incluse. Sono disponibili sei modalità: • Canzoni per bambini • Musica classica • Musica da ballo • Musica rilassante • Riproduci tutto • Riproduzione casuale

50 Pianoforte

Scegli uno strumento, poi componi la tua musica con i Tasti Nota Musicale. Premi Invio per riascoltare la tua melodia!

51 Crea immagini

Seleziona diverse cornici, oggetti e timbri per creare la tua immagine. L'immagine verrà salvata automaticamente. Premi il tasto Canc per cancellarla.

52 Performance Segreta

Ascolta la musica e indovina quale strumento l'ha suonata.

53 Balla sulla musica

Usa i Tasti Nota Musicale per comporre la tua musica da ballo, poi premi Invio per riascoltarla!

54 Ritmo veloce

Premi i tasti Sinistra e Destra per eliminare la sequenza di frecce il più velocemente possibile.

55 Fiume strano

Attraversa il fiume saltando sulla forma diversa dalle altre.

56 Carte identiche

Prova ad abbinare le carte nascoste.

57 Forme Nasoste

Conta il numero totale di forme nascoste. Alcune sono molto difficili da trovare, resta concentrato!

58 Scambio di forme

Segui gli oggetti in movimento e poi indovina il motivo corretto.

59 Labirinto

Ricorda la sequenza e poi premi i Tasti Freccia per uscire dal labirinto!

60 Fabbrica di cioccolato

Inserisci il pezzo mancante nel motivo.

61 Caccia al Tesoro

Ricorda la sequenza, poi usa i Tasti Freccia per raggiungere il punto giusto e premi Invio per scavare il tesoro!

62 Tris

Puoi sfidare il computer o un altro giocatore. Seleziona uno spazio vuoto e premi il tasto Enter per posizionare il tuo simbolo sulla griglia. Cerca di essere il primo a fare tris.

63 Torre di anelli

In questo classico rompicapo logico, prova a spostare tutti gli anelli dalla torre più a sinistra a quella più a destra, mantenendo sempre l'anello più piccolo sopra. Premi i tasti Sinistra e Destra per selezionare una torre e Invio per sollevare o rilasciare un anello. Premi Aiuto per vedere una dimostrazione.

64 Puzzle di Numeri

Usa i numeri da 1 a 4 per riempire la griglia senza ripetere alcun numero in riga o colonna.

65 Lettura dell'ora

Impara a leggere l'ora su un orologio analogico cambiando l'orario con i Tasti Freccia.

66 Ruota le lancette

Imposta l'orologio sull'ora che senti usando i Tasti Freccia, poi premi Invio.

67 Abbina l'ora

Abbina l'orario digitale all'ora mostrata sull'orologio analogico.

68 Timer

Usa i Tasti Freccia e Invio per impostare un timer con conto alla rovescia fino a 10 minuti.

69 Agenda

Crea il tuo piano settimanale con diverse icone. Usa i Tasti Freccia e Invio per selezionare un giorno, poi scegli un simbolo. Premi canc per rimuovere un'icona.

70 Lista delle cose da fare

Scrivi i tuoi compiti nella lista. Quando li completi, premi la Barra Spaziatrice per segnarli come fatti.

71 Lettere in inglese

Premi i Tasti Freccia per saltare sulle lettere e ascoltarne la pronuncia in inglese.

72 Numeri in inglese

Premi i Tasti Freccia per saltare sui numeri e ascoltarne la pronuncia in inglese.

73 Saluti in inglese

Seleziona un saluto e premi il tasto Invio per ascoltarne la traduzione.

74 Abbina le carte in inglese

Prova ad abbinare le lettere nascoste.

75 Salta il fiume in inglese

Attraversa il fiume saltando sul numero corretto.

76 Immagini in inglese

Ascolta la parola in inglese, poi seleziona l'immagine corrispondente.

77 Verifica di inglese

Completa l'assegno bancario ascoltando il numero in inglese e digitandolo.

78 Traduttore inglese

Seleziona una parola e premi il tasto Invio per vederne la traduzione.

79 Scegli il lato

Ascolta la domanda e seleziona rapidamente il lato corretto.

80 Vero o falso

Premi rapidamente il tasto Sinistra se l'equazione è vera o Destra se è falsa.

81 Caccia all'immagine

Seleziona l'immagine che corrisponde alla parola e premi Invio per confermare.

82 Abbinamento Rapido

Abbinia velocemente la piccola immagine al centro con l'oggetto a sinistra o a destra.

MANUTENZIONE

1. Per pulire il giocattolo, utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
2. Evitare l'esposizione prolungata del giocattolo al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
3. Rimuovere le batterie quando il giocattolo non viene utilizzato per lungo tempo.
4. Questo giocattolo è realizzato con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure e l'esposizione all'umidità.
5. In caso in cui il prodotto smetta di funzionare, installa un nuovo set di batterie.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Se il giocattolo non funziona o sembra non funzionare correttamente, segui questi semplici passaggi:

1. Spegni il giocattolo.
2. Rimuovi le batterie.
3. Attendi qualche minuto prima di sostituire le batterie.
4. Accendi il giocattolo.
5. Se il giocattolo continua a non funzionare, sostituisci le batterie con batterie nuove.

Se il problema persiste, contatta il servizio clienti.

NOTA:

Una scarica elettrostatica può causare un malfunzionamento dell'unità. In tal caso, ripristina l'unità premendo e tenendo premuto il tasto di accensione per 2 secondi finché l'unità non si spegne. Poi, premi e tieni premuto il tasto di accensione per 3 secondi per riaccendere l'unità, oppure rimuovi le batterie per 10 secondi e reinstallale prima di accendere di nuovo l'unità.

HAI BISOGNO DI AIUTO CON I NOSTRI PRODOTTI?

www.vtech.it sezione Assistenza

VUOI CONSULTARE LE NOSTRE CONDIZIONI DI GARANZIA?

www.vtech.it sezione Garanzia



Verifica le disposizioni del tuo comune per la gestione dei rifiuti.

*Scopri tutti i nostri prodotti sul
nostro sito:*

www.vtech.it

