

vtech[®]

Manuale di istruzioni

**Kid
SuperStar[®]**
LightShow



INTRODUZIONE

Hai appena acquistato **Kidi Super Star® LightShow** da **VTech®**.

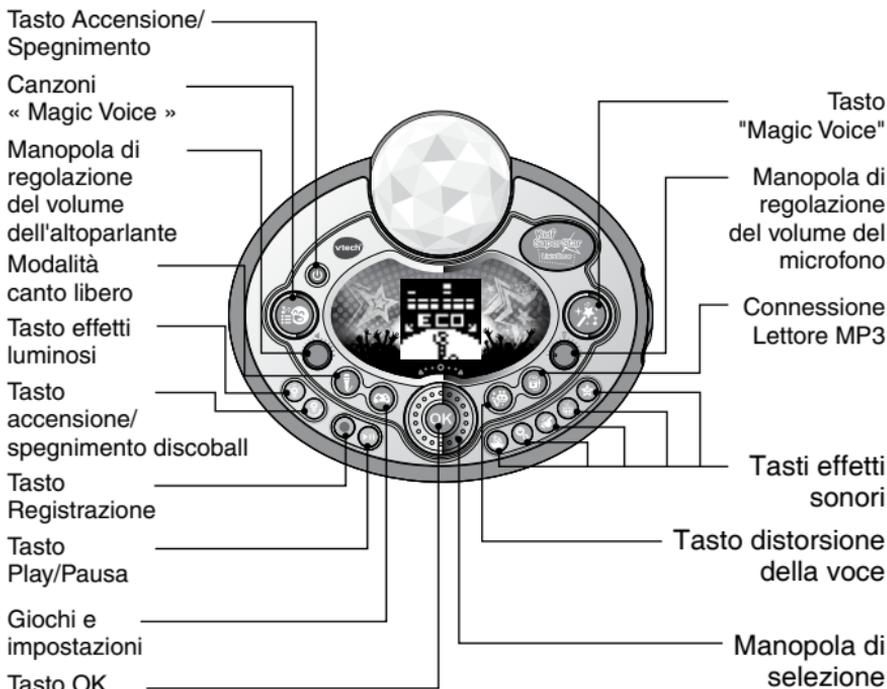
Con **Kidi Super Star® LightShow** potrai cantare le tue canzoni preferite, suonare, ballare e dare sfogo alla tua creatività! Grazie alle otto canzoni e alle tante attività incluse, **Kidi Super Star® LightShow** è più di un semplice microfono! Collegando un lettore MP3 (non incluso) e utilizzando la funzione "Magic Voice", potrai cantare in modalità Karaoke le tue canzoni preferite*!

Grazie alla discoball e ai giochi di luce, sarai in grado di creare una fantastica atmosfera nella tua stanza! Potrai aggiungere effetti sonori, come gli applausi, alle tue esibizioni che potrai anche registrare e ascoltare in seguito.

Distorsione della voce, esercizi sul ritmo, giochi di pronuncia: con **Kidi Super Star® LightShow giochi**, apprendimento e performance sono un must!

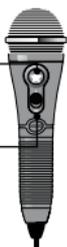
* La funzione "Magic Voice" è compatibile con le 8 canzoni incluse e con la maggior parte dei brani in formato MP3.

FUNZIONALITÀ



Tasto effetti sonori

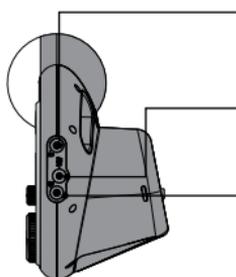
Selettore accensione/ spegnimento del microfono



Presa per microfono

Presa per alimentatore AC/DC

Presa per lettore MP3 (non incluso)



COMANDI DELLA BASE

Accensione/ Spegnimento 	Premi il pulsante per accendere o spegnere la base di Kidi Super Star® LightShow .
Manopola di regolazione del volume dell'altoparlante 	Gira la manopola per regolare il volume dell'altoparlante. Nota: il volume è limitato nel rispetto della normativa vigente in materia.
Manopola di regolazione del volume del microfono 	Ruota la manopola per regolare il volume del microfono. Se la manopola di regolazione del volume dell'altoparlante è al minimo, i suoni emessi dal microfono non verranno amplificati dalle casse.
Tasto "Magic Voice" 	La funzione "Magic Voice" permette di attenuare la voce dell'interprete originale della canzone così potrai cantare come al karaoke!* Premi il tasto "Magic Voice" per attivare o disattivare la funzione. * La funzione "Magic Voice" è compatibile con le 8 canzoni incluse e con le canzoni in formato MP3, pur dipendendo dal modo in cui sono state registrate.

<p>Tasto Registrazione </p>	<p>Per registrarti mentre canti o giochi, premi questo tasto per avviare o per fermare la registrazione. Sono disponibili due tracce quando si registra. Scegli una delle due utilizzando la manopola, quindi premi OK per cominciare a registrare. Per fermare la registrazione, premi nuovamente OK. Il microfono deve essere acceso.</p> <p>Nota: La durata della registrazione per ciascuna traccia è di massimo 4 minuti.</p>						
<p>Tasto Play/Pausa </p>	<p>Premi questo tasto per ascoltare la registrazione o per metterla in pausa.</p> <p>Nota: Togliere le batterie o staccare Kidi Super Star® LightShow dall'alimentazione comporta la perdita della registrazione.</p>						
<p>Tasto effetti luminosi </p>	<p>Premi questo tasto per accendere o spegnere gli effetti luminosi. Una volta accesi, utilizza la manopola per scegliere tra le diverse varianti.</p>						
<p>Rotazione discoball </p>	<p>Premi il tasto per attivare o disattivare la rotazione della discoball</p>						
<p>Tasto distorsione vocale </p>	<p>Premi il tasto per divertirti con le diverse distorsioni vocali disponibili.</p>						
<p>Tasto effetti sonori     </p>	<p>Premi uno di questi cinque pulsanti per aggiungere effetti sonori alle tue esibizioni.</p> <table border="1" data-bbox="363 1001 909 1144"> <tr> <td>• Batteria</td> <td>• Applausi</td> </tr> <tr> <td>• Risata</td> <td>• Folla in delirio</td> </tr> <tr> <td>• Melodia introduttiva</td> <td></td> </tr> </table>	• Batteria	• Applausi	• Risata	• Folla in delirio	• Melodia introduttiva	
• Batteria	• Applausi						
• Risata	• Folla in delirio						
• Melodia introduttiva							
<p>Canzoni "Magic Voice" </p>	<p>Premi questo pulsante per divertirti ad ascoltare e cantare le 8 canzoni incluse. Premi il pulsante "Magic Voice" per rimuovere le voci dei cantanti e accedere alla modalità Karaoke.</p>						

Canto libero 	In questa modalità, niente musica, ci sei solo tu e il tuo microfono! Divertiti a cantare ciò che ti rende felice!
Connessione lettore MP3 	Premi il tasto per utilizzare la funzione "Connessione lettore MP3" (lettore non incluso). Utilizza il cavo in dotazione per collegare il lettore.
Giochi 	Premi il tasto per entrare nella modalità "Giochi" e accedere alle diverse attività.
Manopola di selezione 	Ruota la manopola per scorrere le opzioni ed effettuare una selezione.
Tasto OK 	Premi il tasto per confermare una selezione.
Preso per collegare il microfono 	Collega il microfono a questo presa. Nota: assicurati che la spina sia completamente inserita.
Preso per collegare il lettore MP3 (non incluso) 	Utilizza il cavo jack da 3,5mm incluso per collegare il lettore MP3 (non incluso) alla cassa. Nota: Assicurarsi che il cavo sia ben collegato alla cassa e al lettore MP3.
Preso per alimentatore AC/CC 	È possibile collegare Kidi Super Star® LightShow alla rete elettrica utilizzando un trasformatore AC/DC – 6 V/ 800 mA.

COMANDI DEL MICROFONO

Interruttore accensione/ spegnimento 	Sposta l'interruttore per accendere (I) o spegnere (O) il microfono. Nota: Per evitare interferenze, allontanare il microfono dalla cassa e spegnerlo quando non lo si utilizza.
Tasto effetti sonori 	Premi il tasto per attivare gli effetti sonori.

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- 1 Kidi Super Star® LightShow di VTech®
- 1 microfono
- 1 cavo audio jack da 3,5 mm
- 1 asta per microfono da assemblare
- 4 batterie demo LR6/AA
- Questo manuale di istruzioni e un libretto con i testi delle canzoni

Nota: i tre elementi dell'asta inclusi servono a regolare l'altezza del microfono in base all'altezza del bambino. A seconda dell'altezza del bambino, il numero di pezzi da utilizzare può cambiare.

 x 1	 x 1	 x 1
 x 2	 x 3	
 x 1	 x 3	

AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

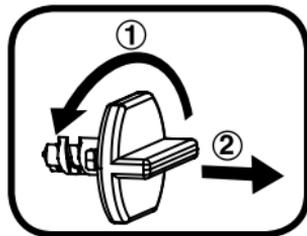
Conserva questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

NOTA: Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

Questo giocattolo deve essere collegato solo a dispositivi contrassegnati da uno dei seguenti simboli:  o .

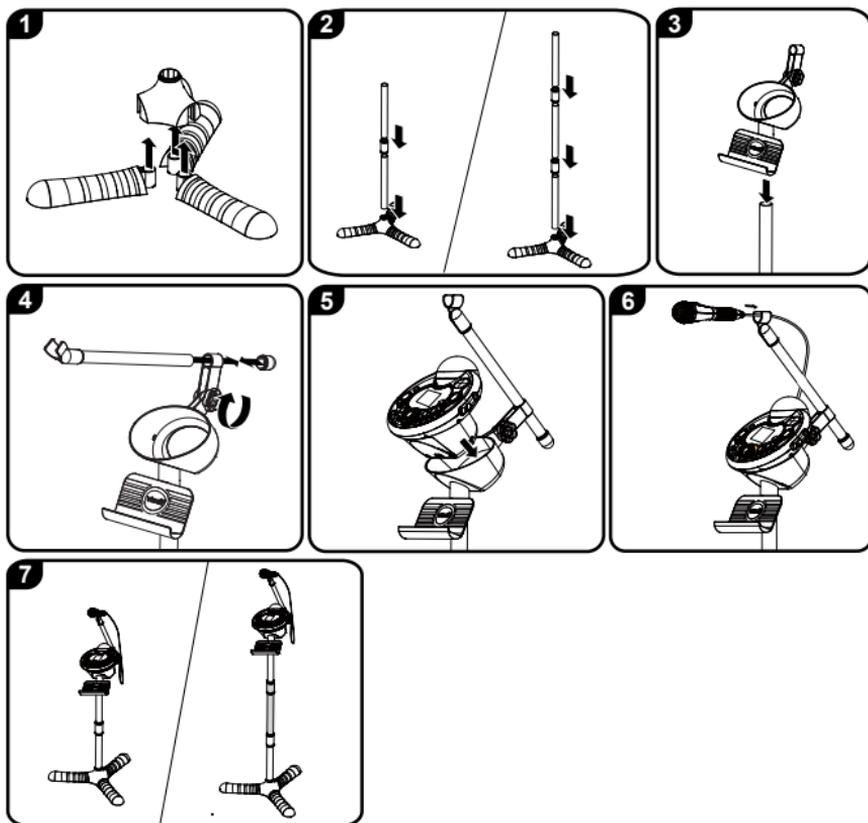
Per rimuovere le clip dalla scatola:

- ① Ruota in senso antiorario la clip che fissa il giocattolo alla scatola.
- ② Rimuovi ed elimina la clip di plastica.



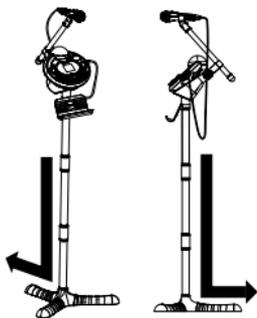
MONTAGGIO DELL'ASTA DEL MICROFONO

Questo giocattolo deve essere assemblato da un adulto. Far giocare il bambino quando è terminato l'assemblaggio del giocattolo.



Per garantire una migliore stabilità, la base deve essere perpendicolare all'asta come mostrato nelle figure. I 3 elementi dell'asta inclusi servono per regolare l'altezza del microfono in base all'altezza del bambino. A seconda dell'altezza del bambino, il numero di pezzi da utilizzare può variare.

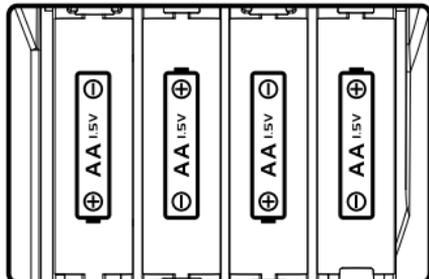
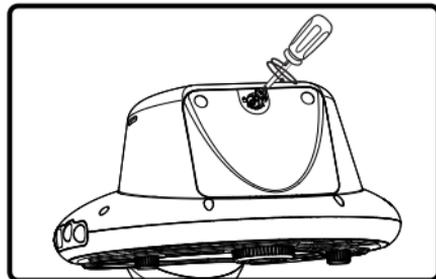
8



ALIMENTAZIONE

Kidi Super Star® LightShow funziona con 4 batterie LR6/AA o un trasformatore di alimentazione 6V compatibile.

- Prima di inserire le batterie, assicurarsi che il giocattolo sia spento.
- Aprire il vano batterie, che si trova sotto la base, con un cacciavite.
- Se nel giocattolo sono presenti batterie usate, rimuoverle tirando su una delle estremità.
- Inserire 4 batterie LR6/AA seguendo lo schema che si trova nel vano batterie. Per migliori prestazioni, è consigliato l'uso di batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente ricaricate.
- Chiudere con cura il coperchio del vano batterie e assicurarsi che sia inserito correttamente.



ATTENZIONE:

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini. Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto. Non cercare di aprire le batterie. Le batterie devono essere sostituite da un adulto.

IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m²) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE



Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.

ALIMENTATORE (NON INCLUSO)

- Verificare che **Kidi Super Star® LightShow** sia spento.
- Collegare l'alimentatore alla presa situata sul lato della base di **Kidi Super Star® LightShow**.
- Collegare l'alimentatore alla corrente.

Nota:

- Scollegare l'alimentatore dalla corrente e dal giocattolo in caso di inutilizzo prolungato.
- Se **Kidi Super Star® LightShow** non funziona o se il suono è molto basso, può derivare da un collegamento errato. Spegnerne il giocattolo e scollegare l'alimentatore per alcuni secondi. Quindi, ricollegare l'alimentatore e riaccendere il giocattolo. Se il problema persiste, sostituire l'alimentatore perché potrebbe essere danneggiato.

ISTRUZIONI PER UTILIZZARE L'ALIMENTATORE (COMUNEMENTE CHIAMATO CAVO DI ALIMENTAZIONE)

- Attenzione: il giocattolo non è adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi.
- Il giocattolo deve essere utilizzato solo con un alimentatore per giocattoli.
- Raccomandiamo l'uso di un alimentatore (AC/DC 6V).
- L'alimentatore non è un giocattolo.
- Il giocattolo non deve essere collegato ad un numero di fonti superiore a quello raccomandato.
- Non esporre mai all'umidità un giocattolo collegato alla rete elettrica.
- Controllare regolarmente lo stato dell'alimentatore. Non utilizzare un alimentatore danneggiato.

INFORMAZIONI UTILI

AVVIAMENTO

Premi il pulsante accensione / spegnimento  per accendere la base.

ICONA BATTERIA SCARICA

L'icona  appare quando le batterie sono scariche. Quando questa icona appare sullo schermo, si consiglia di sostituire le batterie. Se si utilizza molto il giocattolo, si consiglia l'uso di un alimentatore (non incluso) per prestazioni migliori.

SPEGNIMENTO AUTOMATICO

Per preservare la durata delle batterie, **Kidi Super Star® LightShow** si spegne automaticamente dopo alcuni minuti di inattività.

ATTIVITÀ

Canzoni "Magic Voice" 	Divertiti a cantare le 8 canzoni incluse nel gioco!
Modalità canto libero 	Ora tocca a te cantare!
Connessione Lettore MP3 	Collega il tuo lettore MP3 (non incluso) con il cavo jack da 3,5 mm incluso per cantare le tue canzoni preferite!
Giochi e impostazioni 	<ul style="list-style-type: none">• Bolle musicali• Scimmia ballerina• Viaggio tra le nuvole• Tieni il ritmo• Accalappianote!• Scioglilingua

CANZONI «MAGIC VOICE»

Nel tuo **Kidi Super Star® LightShow** sono incluse 8 canzoni! Queste fantastiche canzoni ti permettono di giocare con il microfono in modalità «Magic Voice» senza la necessità di collegare un lettore MP3 (non incluso). Utilizza la manopola di selezione per scegliere una canzone, quindi premi il pulsante OK per ascoltarla. Premi il pulsante «Magic Voice» per rimuovere la traccia vocale e cantare sulla musica come una vera superstar! Premi il pulsante Registrazione per registrare la tua performance e per poterla riascoltare!



Nota: troverai i testi nel libretto delle canzoni incluso nella confezione.

MODALITÀ CANTO LIBERO

In questa modalità, niente musica, solo tu e il tuo microfono! Canta a cappella, esibisciti per il tuo pubblico, recita una poesia, divertiti a fare strani suoni con la funzione "distorsione vocale" e molto altro!

COLLEGAMENTO LETTORE MP3

Collega il tuo lettore MP3 (non incluso) utilizzando il cavo audio jack da 3,5 mm incluso per scegliere la base e cantare le tue canzoni preferite! Premi il pulsante «Magic Voice» per attenuare o eliminare la voce dell'interprete e cantare in modalità Karaoke le tue canzoni preferite*!



* La funzione «Magic Voice» è compatibile con le 8 canzoni incluse e con la maggior parte delle canzoni in formato MP3 registrate in modo professionale. Questa funzionalità non può essere garantita con tutte le canzoni MP3, poiché dipende da come sono state registrate.

La durata prima dello spegnimento automatico può essere regolata nella modalità di connessione MP3 quando un lettore MP3 è collegato alla base. Entra in questa modalità e premi il tasto Menu, poi premi il tasto OK per accedere alla modalità di connessione MP3, poi premi nuovamente il pulsante OK per scegliere il tempo dopo il quale far spegnere il gioco. Regola la durata con la manopola scegliendo tra questi intervalli di tempo: 60 minuti, 90 minuti, 120 minuti o 180 minuti.



La regolazione del volume dell'altoparlante di **Kidi Super Star® LightShow** non modifica anche il volume del lettore MP3, che va regolato direttamente dal lettore.

Nota: si consiglia di scollegare il lettore MP3 (non incluso) e il Cavo audio jack da 3,5 mm (incluso) quando non si utilizza il giocattolo

GIOCHI E IMPOSTAZIONI

Premi il tasto Giochi e Impostazioni per accedere ai diversi giochi inclusi nel tuo **Kidi Super Star® LightShow**. Ruota la manopola per scorrere le attività, quindi premi OK per scegliere. Puoi anche accedere alle Impostazioni.

4.1. Note musicali

Appena vedi le note musicali toccare la linea, premi il pulsante OK per farle scoppiare! Attenzione alle trappole!



4.2. Scimmia ballerina!

Balla a ritmo di musica ma attenzione, quando la musica si ferma, devi fermarti anche tu e non puoi muoverti finché la musica non riprende! Un gioco divertente da fare da soli o con gli amici!



4.3. Viaggio tra le nuvole

Soffia nel microfono per decollare e poi vola con la mongolfiera, utilizza la manopola per catturare le note musicali nel cielo!



4.4. Tieni il ritmo!

Scegli un ritmo, canta, fai dei suoni: insomma, libera la tua creatività! Puoi registrarti e riascoltare la tua composizione! Dopo 15 minuti la melodia si ferma, quindi, se vuoi cambiare attività, devi lasciare questo gioco.



4.5. Accalappianote

Le note musicali cadono dal cielo! Usa la manopola per spostare il vassoio e recuperarle tutte! All'inizio del gioco appaiono le note che devi prendere nel baule. Prendi solo queste!



4.6. Scioglilingua!

Saprai pronunciare frasi impossibili velocemente senza sbagliare? Usa la manopola per selezionare una frase, quindi premi il pulsante OK per confermare. Ascolta le istruzioni, poi ripeti la frase il numero di volte indicato.



Ecco gli scioglilingua:

1. Trentatré trentini entrarono in Trento, tutti e trentatré trotterellando.
2. Sopra la panca la capra campa, sotto la panca la capra crepa.
3. Tre tigri contro tre tigri, tre tigri contro tre tigri.
4. Apelle figlio di Apollo fece una palla di pelle di pollo. Tutti i pesci vennero a galla per vedere la palla di pelle di pollo fatta da Apelle figlio di Apollo
5. A quest'ora il questore in questura non c'è.
6. Li vuoi quei kiwi? E se non vuoi quei kiwi che kiwi vuoi?
7. A che serve che la serva si conservi la conserva se la serva quando serve non si serve di conserva?
8. Sette zucche secche e storte stanno strette dentro al sacco.
9. Due tazze strette in due strette tazze.
10. Al pozzo dei pazzi una pazza lavava le pezze. Andò un pazzo e buttò la pazza con tutte le pezze nel pozzo dei pazzi.
11. Mi attacchi i tacchi tu che attacchi i tacchi? Io attaccarti i tacchi a te? Attaccati te i tuoi tacchi tu che attacchi i tacchi!
12. Sereno è, seren sarà; se non sarà seren, si rasserenerà
13. Oh che orrore, oh che orrore, ho visto un ramarro verde su un muro marrone
14. Sul tagliere gli agli taglia, non tagliare la tovaglia, la tovaglia non è aglio, se la tagli fai uno sbaglio
15. Se l'arcivescovo di Costantinopoli si disarcivescoviscostantinopolizzasse, vi disarcivescoviscostantinopolizzereste voi come si è disarcivescoviscostantinopolizzato l'Arcivescovo di Costantinopoli?

MANUTENZIONE DEL GIOCATTOLO

1. Per pulire **Kidi Super Star® LightShow**, utilizzare un panno leggermente umido. Non usare solventi o prodotti corrosivi.
2. Maneggiare il giocattolo con cura.
3. Conservare **Kidi Super Star® LightShow** in un ambiente asciutto, evitare umidità.
4. Evitare l'esposizione prolungata di **Kidi Super Star® LightShow** al sole o qualsiasi altra fonte di calore.
5. Non smontare il giocattolo. In caso di problemi, rimuovere le batterie e sostituire con batterie nuove.
6. Questo giocattolo è realizzato con materiali resistenti. Tuttavia è preferibile evitare urti contro superfici dure.

AVVERTENZA SULL'EPILESSIA

Alcune persone possono avere crisi epilettiche a seguito di forti stimoli luminosi come nel caso di successione di luci lampeggianti o di effetti luminosi particolari. Se tu o un membro della tua famiglia avete avuto sintomi legati all'epilessia (crisi o perdita di coscienza) in presenza di stimolazioni luminose, è bene consultare il medico prima dell'utilizzo del giocattolo.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Consulta questa sezione se riscontri difficoltà nell'utilizzo del giocattolo.

Problema	Possibile causa	Soluzione
Il gioco si spegne o non si accende	Le pile sono state messe male	Verificare che le pile siano state installate correttamente, come da schema fornito.
	Batterie scariche	Inserire nuove batterie
	Problema con l'alimentatore	Assicurarsi che l'alimentatore sia collegato correttamente.
Il microfono non funziona più	Il microfono non è collegato correttamente	Verificare che il microfono sia correttamente collegato alla base.
	Il microfono non è acceso	Verificare che selettore accensione / spegnimento sia su questa posizione (I).
	Il volume del microfono è basso	Ruotare la manopola di regolazione del volume del microfono a destra per aumentare il volume in uscita.
	Il volume dell'altoparlante è basso	Ruotare la manopola del volume dell'altoparlante verso destra per aumentarne il volume.

<p>Il volume suono del microfono non è abbastanza forte*</p>	<p>Il volume del microfono è basso.</p>	<p>Ruota la manopola del volume del microfono a destra per aumentare il volume in uscita.</p>
<p>Gli altoparlanti emettono delle interferenze</p>	<p>Il microfono è troppo vicino agli altoparlanti</p>	<p>Tenere il microfono lontano dalla cassa per evitare interferenze. Spegnerne il microfono quando non è in uso.</p>
<p>La funzione "Magic Voice" non funziona correttamente</p>	<p>Il lettore MP3 utilizzato non è correttamente collegato alla base</p>	<p>Verificare che il lettore MP3 (non incluso) sia collegato correttamente alla cassa con il cavo audio jack da 3,5 mm in dotazione. Nota: Se il lettore MP3 ha una cover, si consiglia di rimuovere la custodia per assicurarsi che il collegamento sia effettuato correttamente.</p>
	<p>Il formato della canzone non è compatibile con la funzione "Magic Voice"</p>	<p>La funzione «Magic Voice» è compatibile con le 8 canzoni incluse e con la maggior parte delle canzoni in formato MP3 registrate in studio. Questa funzionalità non può essere garantita con tutte le canzoni MP3, poiché dipende dalle condizioni di registrazione delle stesse.</p>

* **Nota:** il volume è limitato nel rispetto della normativa vigente in materia.



*Verifica le disposizioni del tuo
comune per la gestione dei rifiuti.*

Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

www.vtech.it sezione Assistenza

Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

www.vtech.it sezione Garanzia

Scopri tutti i nostri prodotti sul nostro sito:

www.vtech.it



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.

Tutti i diritti riservati

Stampato in Cina

91-003500-043 (IT)