

**vtech**<sup>®</sup>

Manuale di istruzioni

# KARAOKE LIGHT PARTY



# INTRODUZIONE

Con **Karaoke Light Party** di **VTech®**, ogni nota accende l'atmosfera e trasforma ogni momento in una festa indimenticabile.

Canta, crea, ascolta la tua musica preferita e lasciati avvolgere da suoni potenti e luci spettacolari. Il palco è tuo. Che lo spettacolo abbia inizio!



1	Tasti Riverbero	9	Tasto Colori e creatività
2	Tasto Musica	10	Manopola Colori
3	Tasto Canzoni	11	Tasto Regolazione Luminosità
4	Tasto Magic Voice	12	Tasto di Accensione
5	Tasto Freccia sinistra/Precedente	13	Tasti Volume
6	Tasto OK/Play/Pausa	14	Tasto Giochi - 2 Giocatori
7	Tasto Freccia Destra/Successivo	15	Tasto <i>Bluetooth</i> ®
8	Tasto Giochi - 1 giocatore	16	Tasti Pixel



**Microfono 1**



**Microfono 2**

# CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

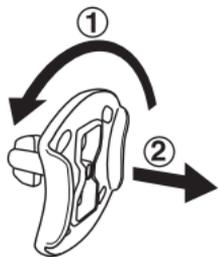
- **Karaoke Light Party** di VTech®
- 2 microfoni wireless
- 4 batterie AA per i microfoni wireless
- Guida rapida

## AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

### Per rimuovere le clip:



- ① Ruota in senso antiorario la clip che fissa il giocattolo alla scatola.
- ② Rimuovi ed elimina la clip di plastica.

## COME USCIRE DALLA MODALITÀ DIMOSTRATIVA

**Karaoke Light Party** è in modalità dimostrativa all'interno della sua confezione. Per disattivare la modalità dimostrativa, seguire i passaggi sottostanti:

1. Installare le batterie nell'altoparlante e nei microfoni.
2. Accendere l'altoparlante e i microfoni. I microfoni si collegheranno automaticamente all'altoparlante. Se collegati correttamente la luce dei microfoni rimarrà fissa e verrà mostrata una spunta sull'altoparlante.

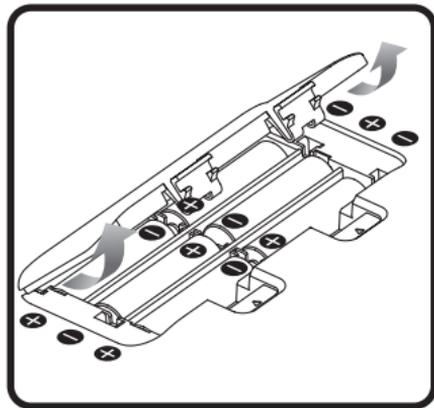
La modalità dimostrativa è stata disattivata correttamente.

# ALIMENTAZIONE

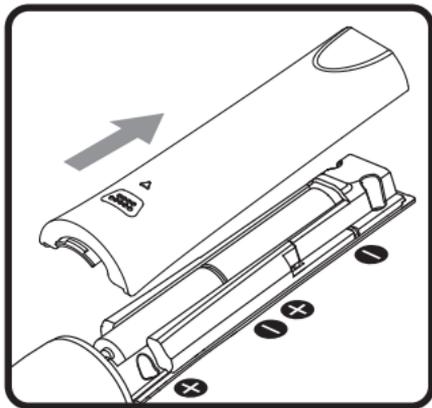
## RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. Individuare il coperchio delle batterie sul retro dell'altoparlante e dei microfoni. Usare un cacciavite per allentare la vite e quindi aprire il coperchio della batteria.
2. Se sono presenti batterie usate, rimuovere le batterie dal dispositivo premendo sull'estremità di ogni batteria.
3. Installare 6 batterie AA (AM-3/LR6) nuove seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie dell'altoparlante. Installare 2 batterie AA (AM-3/ LR6) seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie dei microfoni (Per avere prestazioni migliori si consigliano batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente cariche.)
4. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite per fissarla.

**Altoparlante**



**Microfoni wireless**



## **ATTENZIONE:**

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini. Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto.

Non cercare di aprire le batterie.

Le batterie devono essere sostituite da un adulto.

## **IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE**

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

## **BATTERIE RICARICABILI**

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

## INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirla alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m<sup>2</sup>) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



## INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE

Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.



# CONNESSIONE AD UN'UNITÀ DI ALIMENTAZIONE ELETTRICA

- Assicurarsi che il **Karaoke Light Party** sia spento e che le batterie siano state rimosse.
- Individuare la porta dell'unità di alimentazione elettrica AC sul retro dell'altoparlante.
- Collegare un'unità di alimentazione elettrica (non inclusa) alla porta posta sul retro dell'altoparlante.
- Collegare l'unità di alimentazione elettrica a una presa di corrente.
- Premere il pulsante di accensione per accendere l'altoparlante.

**Nota:** quando non si utilizza l'altoparlante per un lungo periodo di tempo, scollegare l'unità di alimentazione elettrica.

## AVVERTENZA

- Raccomandiamo l'uso di unità di alimentazione elettrica con queste caratteristiche: AC/DC 12V/2A
- Non esporre mai all'umidità un dispositivo collegato alla presa di corrente.
- L'unità di alimentazione elettrica deve essere regolarmente esaminata per verificare eventuali danneggiamenti al cavo di alimentazione, al connettore, all'involucro e alle altre parti, e in caso di danneggiamento, non deve essere utilizzato fino a quando i danni siano stati riparati.

# CARATTERISTICHE

## Altoparlante

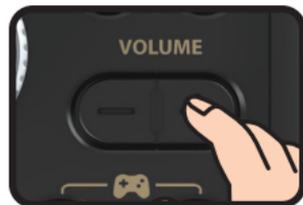
### 1. Tasto Accensione

Premi questo tasto per accendere o spegnere l'altoparlante.



### 2. Tasti Volume

Premi questi tasti per regolare il livello del volume dell'altoparlante.



### 3. Tasto Regolazione luminosità

Premi questo tasto per regolare la luminosità dei pixel.



### 4. Tasti Riverbero

Premi questi tasti per regolare il livello di riverbero dei microfoni.



## 5. Tasto Canzoni



Premi questo tasto per ascoltare e cantare una delle cinque canzoni incluse:

- La canzone 1 “**Riscaldiamo la voce**” e la canzone 2 “**Note e colori**” hanno delle combinazioni di luci che ti aiutano a cantare e allenare la voce.
- Mentre vengono riprodotte la canzone 3 “**Spacchiamo la scena**”, la canzone 4 “**Io e te**” e la canzone 5 “**Vivi il sogno**”, premendo i **tasti con i pixel** si possono cambiare le combinazioni di colori, oppure girando la **manopola dei colori**, si può dare vita alle proprie creazioni realizzate in modalità **Colori e creatività**. Premi i **tasti con le frecce** per selezionare una canzone. Premi il **tasto OK/Play/Pausa** per mettere in pausa o riprodurre una canzone.



## 6. Tasto Musica



Premi questo tasto per ascoltare le melodie incluse. Premendo i **tasti con i pixel** si possono cambiare le combinazioni di colori, oppure girando la **manopola dei colori**, si può dare vita alle proprie creazioni realizzate in modalità **Colori e creatività**. Premi i **tasti con le frecce** per selezionare una melodia. Premi il **tasto OK/Play/Pausa** per mettere in pausa o riprodurre una melodia.



## 7. Tasto Colori e Creatività



Premi questo tasto per divertirti a disegnare con un semplice tocco sui **Pixel**.

7.1 Prima di tutto, premi i tasti con le frecce per selezionare uno slot per iniziare a disegnare.

7.2 Ruota la manopola dei colori per selezionare un colore.

7.3 Premi i tasti con i pixel per disegnare.

7.4 Ogni disegno viene salvato automaticamente nello slot selezionato.

**Nota:** hai a disposizione fino a 10 slot. Puoi modificare i tuoi disegni ogni volta che vuoi.



## 8. Tasto Giochi - 1 giocatore



Premi questo tasto per selezionare uno dei quattro giochi inclusi per un giocatore. Usa i **tasti con le frecce** per selezionare un gioco, poi premi il **tasto OK** per confermare.



## 9. Tasto Giochi - 2 giocatori

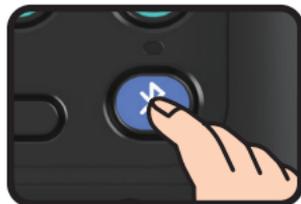


Premi questo tasto per selezionare uno dei quattro giochi inclusi per due giocatori. Usa i **tasti con le frecce** per selezionare un gioco, poi premi il **tasto OK** per confermare.



## 10. Tasto *Bluetooth*<sup>®</sup>

Premi questo tasto per collegare un dispositivo musicale esterno (non incluso) all'altoparlante e ascoltare la tua musica preferita. Durante il collegamento la spia del tasto inizierà a lampeggiare, successivamente, una volta che il dispositivo è stato collegato correttamente, la luce rimarrà fissa. Premendo i **tasti con i pixel**, durante la riproduzione di una canzone, si possono cambiare le combinazioni di colori, oppure girando la **manopola dei colori**, si può dare vita alle proprie creazioni realizzate in modalità **Colori e creatività**.



### Connessione *Bluetooth*<sup>®</sup>

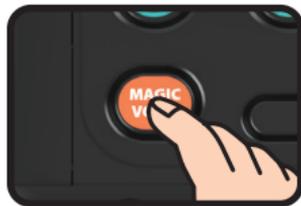
- 10.1 Premi il **tasto *Bluetooth*<sup>®</sup>**, la spia del tasto inizierà a lampeggiare.
- 10.2 Accedi alle impostazioni *Bluetooth*<sup>®</sup> del tuo dispositivo.
- 10.3 Selezione “VTech 5817 Karaoke” tra i dispositivi disponibili.
- 10.4 Sull'altoparlante verrà mostrato un PIN di 6 cifre da inserire sul tuo dispositivo per procedere con la connessione.
- 10.5 Una volta collegato il dispositivo, la luce del **tasto *Bluetooth*<sup>®</sup>** rimarrà fissa.
- 10.6 Per uscire dalla modalità *Bluetooth*<sup>®</sup>, premi nuovamente il **tasto *Bluetooth*<sup>®</sup>**.
- 10.7 Dopo aver collegato un dispositivo all'altoparlante una volta, le volte successive la connessione avverrà automaticamente.

## 11. Tasto Magic Voice



Premi questo tasto per rimuovere o attenuare la traccia vocale dalle canzoni incluse e dalle tue canzoni preferite.

**Nota:** la funzione **Magic Voice** è compatibile con la maggior parte delle canzoni registrate in studio.



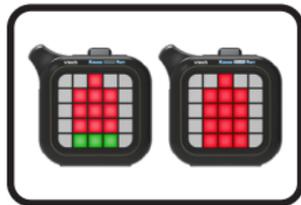
## 12. Porta per unità di alimentazione elettrica AC

Per collegare un'unità di alimentazione elettrica all'altoparlante. (Unità di alimentazione elettrica non inclusa)

## 13. Spegnimento automatico

Per preservare la durata delle batterie l'altoparlante si spegne automaticamente dopo alcuni minuti di inattività. Per riaccenderlo, premere il **tasto Accensione**. L'altoparlante si spegne automaticamente quando il livello delle batterie è troppo basso.

Quando il livello delle batterie è troppo basso, i tasti con i pixel lampeggeranno due volte e l'altoparlante si spegne. Installare un set di batterie nuovo nell'altoparlante e riprovare.



## Microfoni wireless

### 1. Tasto Accensione

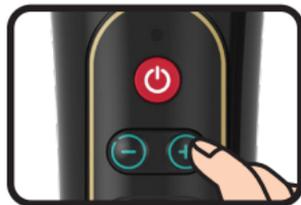
Premi questo tasto per accendere o spegnere i microfoni. Quando si collegano i microfoni all'altoparlante, il LED sui microfoni inizierà a lampeggiare. Se collegati correttamente il LED rimarrà fisso. Se non si riesce a collegare i microfoni, questi ultimi si spengono dopo circa 60 secondi.

Se il livello delle batterie dei microfoni è troppo basso, il LED lampeggerà tre volte e i microfoni si spengono automaticamente. Installare un set di batterie nuovo nei microfoni e riprovare.



### 2. Tasti volume

Premi questi tasti per regolare il livello del volume dei microfoni.



### 3. Tasti effetti canori

(Sul microfono 1)

Premi questi tasti per aggiungere degli effetti canori alla voce. Gli effetti saranno riprodotti su entrambi i microfoni.



### 4. Tasto filtri vocali

(Sul microfono 1)

Premi questo tasto per aggiungere dei filtri vocali divertenti alla tua voce. I filtri saranno riprodotti su entrambi i microfoni.



# GIOCHI

## Modalità 1 giocatore

### **Crea una canzone** (gioco con il microfono)

Parla o canta nel microfono (partirà un timer di circa 3 secondi) per creare una canzone grazie ad un filtro vocale divertente.

### **Alleniamo la voce** (gioco con il microfono)

Canta una nota nel microfono e segui le istruzioni per allenare la tua voce e per vincere.

### **Attenti al serpente** (gioco con i tasti con i pixel)

Un serpente verde si muoverà sui tasti con i pixel e cercherà di prendere i pixel rossi, premi i pixel rossi prima che arrivi il serpente. Con il passare dei secondi la velocità del serpente aumenterà, rendendo la sfida ancora più difficile e avvincente.

### **Pixel X 4** (gioco con i tasti con i pixel)

Il tuo obiettivo è premere e far accendere quattro pixel dello stesso colore sulla stessa riga per vincere.

## **Modalità 2 giocatori**

### **Riflessi vocali** (gioco con i microfoni)

L'altoparlante riprodurrà un suono o mostrerà una figura sui pixel. Il tuo obiettivo è cantare qualcosa nel microfono prima del tuo avversario, quando vedi la figura o senti il suono corretti. Il primo giocatore che raggiunge 10 punti vince.

### **Ricorda la sequenza** (gioco con i tasti con i pixel)

Ogni giocatore crea una sequenza premendo i tasti con i pixel. Se entrambi i giocatori ricordano correttamente la sequenza, si passa al round successivo. Si parte da una sequenza di 4 tasti fino a una di 10 tasti. Il giocatore che non riesce a ripetere la sequenza o non completa la propria sequenza nel tempo stabilito perde.

### **Evita la trappola** (gioco con i tasti con i pixel)

Uno dei pixel è una trappola! A turno ogni giocatore deve premere un tasto con un pixel. Il giocatore che preme il tasto con il pixel dove è presente la trappola perde.

### **Pixel X 4** (gioco con i tasti con i pixel)

A turno i giocatori premono un tasto con un pixel, l'obiettivo è premere e far accendere quattro pixel dello stesso colore sulla stessa riga per vincere.

# TESTI DELLE CANZONI

## **Canzone 1: Riscaldiamo la voce**

*Prima di cantare, la tua voce scalderei:*

*Do mi sol do do sol mi do*

*La la la ripeti anche tu*

*Do re mi fa sol la si do*

*Do si la sol fa mi re do*

*Ottimo lavoro, ora sei pronto a cantar!*

## **Canzone 2: Note e colori**

**Versione per 1 giocatore** (quando non è acceso nessun microfono o è acceso solo un microfono)

*Siete pronti? Su cominciamo,  
Seguendo i colori adesso cantiamo*

*Canta Do con la luce rossa  
Io canto Mi con la luce gialla.*

*Do- mi-*

*Andiamo*

*Mi mi*

*Ottimo lavoro, continuate così!*

*Ora cantiamo altre note sì!*

*Canta Fa con la luce verde  
Io canto La con la luce blu*

*Fa- La-*

*Andiamo*

*La la-*

*Ora ricorda le note che hai cantato,*

*Guarda i colori e canta di nuovo,*

*Rosso è Do, Giallo è Mi,*

*Verde è Fa, Blu è La*

*Andiamo*

*Mi mi La la-*

*Mi mi La la-*

*Mi mi*

## **Canzone 2: Note e colori**

**Versione per 2 giocatori** (quando sono accesi entrambi i microfoni)

*Siete pronti? Su cominciamo,*

*Seguendo i colori adesso cantiamo*

*Star1 canta Do con la luce rossa*

*Star 2 canta Mi con la luce gialla.*

*Do- mi-*

*Andiamo*

*Mi mi*

*Ottimo lavoro, continuate così!*

*Ora cantiamo altre note sì!*

*Star 1 canta Fa con la luce verde*

*Star 2 canta La con la luce blu*

*Fa- La-*

*Andiamo*

*La la-*

*Ora ricordate le note e i colori*

*Seguite i colori e cantate ancora, Rosso è Do, Giallo è Mi,*

*Verde è Fa, Blu è La*

*Andiamo*

*Mi mi La la-*

*Mi mi La la-*

*Mi mi*

### **Canzone 3: Spacchiamo la scena**

*Con il microfono in mano,  
Noi la scena ci prendiamo,  
Su il volume e su le mani,  
I nostri ritmi sono speciali!*

*Comincia lo show oh oh  
La scena spacchiamo oh oh  
Alziamo la voce oh-oh-oh  
Senza mai fermarci oh-oh*

*Ballo, salto e seguo il beat,  
La nostra festa è tutta qui  
Senza paura, canta con me,  
questa canzone fatta per te*

*Comincia lo show oh oh  
La scena spacchiamo oh oh  
Alziamo la voce oh-oh-oh*

*Senza mai fermarci oh-oh woah-oh-oh woah-oh-oh*

## **Canzone 4: Io e te**

*Questo è il nostro ritmo, noi siamo le star  
Senza esitazione, iniziamo a cantar*

*La nostra voce risuonerà, Siamo io e te  
Solo io e te -ee,  
Cantiamo, balliamo uee  
Siamo io e te -ee  
Solo io e te -eee*

*Nota dopo nota, il mondo conquistiamo,  
Il ritmo è dentro noi sii,  
dai stringimi la mano,*

*La nostra voce risuonerà, Siamo io e te  
Solo io e te -ee,  
Cantiamo, balliamo uee  
Siamo io e te -ee  
Solo io e te -eee*

*La nostra voce risuonerà, Siamo io e te  
Solo io e te -ee,  
Cantiamo, balliamo uee  
Siamo io e te -ee  
Solo io e te -eee*

## **Canzone 5: Vivi il sogno**

*Non smettere mai di sognare,  
Qualsiasi sogno puoi realizzare  
Tu credici e non mollare, se lo desideri lo puoi fare*

*Ricordati, sempre di sognar,  
Il sogno è il tuo  
e fallo brillar*

*Le stelle luccicano dentro te,  
segui l'istinto e liberale!  
Ogni cosa tu voglia far,  
Sei una star, vivi il tuo sogno*

*Ricordati, sempre di sognar,  
Il sogno è il tuo  
e fallo brillar*

*Ricordati, sempre di sognar,  
Il sogno è il tuo  
e fallo brillar*

# MANUTENZIONE

- Per pulire il dispositivo, utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
- Evitare l'esposizione prolungata al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
- Conservare in un luogo asciutto e rimuovere le batterie se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Questo prodotto è realizzato con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure. Evitare l'esposizione del giocattolo all'acqua e a muffe.

## IN CASO DI PROBLEMI

Se per qualsiasi motivo il dispositivo dovesse smettere di funzionare, seguire i seguenti passaggi:

1. Spegnerne il dispositivo.
2. Rimuovere le batterie.
3. Lasciare riposare il dispositivo per alcuni minuti, quindi reinserire le batterie.
4. Riaccendere il dispositivo, ora è pronto per funzionare di nuovo.
5. Se il dispositivo continua a non funzionare, sostituire le batterie con batterie nuove.

Se la connessione **Bluetooth**<sup>®</sup> non funziona correttamente, seguire i seguenti passaggi:

1. Dissociare "VTech 5817 Karaoke" dal dispositivo.
2. Se possibile, scegli di dimenticare il codice di connessione.
3. Spegnerne l'altoparlante e riaccenderlo. Connettere nuovamente l'altoparlante, scegliendo "VTech 5817 Karaoke" dalla lista dei dispositivi disponibili.
4. Se il problema persiste, provare a collegare il dispositivo senza il codice PIN, tenendo premuti i tasti con le frecce e successivamente premendo il primo pixel in alto a sinistra.

Il marchio e i loghi **Bluetooth**<sup>®</sup> sono marchi registrati di proprietà di **Bluetooth SIG, Inc.** e qualsiasi utilizzo di tali marchi da parte di **VTech**<sup>®</sup> è concesso in licenza. Marchi e nomi terzi appartengono ai rispettivi proprietari.

## **Dichiarazione di conformità RF (radiofrequenze):**

Il dispositivo soddisfa i requisiti generali di esposizione alle radiofrequenze. Il dispositivo può essere utilizzato in condizioni di esposizione portatile senza restrizioni.

### **DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ**

Con la presente, **VTech**<sup>®</sup> Electronics Europe BV, dichiara che l'apparecchiatura radio tipo 5817 è conforme alla Direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

[www.vtech.com/re-directive](http://www.vtech.com/re-directive)

#### Altoparlante

*Bluetooth*<sup>®</sup>:

Banda di frequenza: da 2402 MHz a 2480 MHz

Potenza massima RF: 10 W (10 dBm)

2.4G Wireless:

Banda di frequenza: da 2402 MHz a 2480 MHz

Potenza massima RF: 10 W (10 dBm)

## DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Con la presente, **VTech**<sup>®</sup> Electronics Europe BV, dichiara che l'apparecchiatura radio tipo 2477 è conforme alla Direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

[www.vtech.com/ re-directive](http://www.vtech.com/re-directive)

### Microfono 1

Banda di frequenza: da 2402 MHz a 2480 MHz

Potenza massima RF: 10 W (10 dBm)

## DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Con la presente, **VTech**<sup>®</sup> Electronics Europe BV, dichiara che l'apparecchiatura radio tipo 2478 è conforme alla Direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

[www.vtech.com/ re-directive](http://www.vtech.com/re-directive)

### Microfono 2

Banda di frequenza: da 2402 MHz a 2480 MHz

Potenza massima RF: 10 W (10 dBm)

## Importanti istruzioni aggiuntive:

Direttiva Ecodesign	(EU) 2023/826 che modifica il regolamento (CE) n. 1275/2008
Fabbricante	VTECH
Categoria prodotto	Giocattolo
N. modello	5817
Consumo di energia da spento (Watt)	0,2 W
Tempo predefinito per passare in modalità spegnimento (minuti)	15 minuti
Alimentazione elettrica	Adattatore AC/DC, conforme alla norma ERP, uscita DC 12V/2A

## Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

[www.vtech.it](http://www.vtech.it) sezione Assistenza

## Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

[www.vtech.it](http://www.vtech.it) sezione Garanzia



***Scopri tutti i nostri prodotti sul  
nostro sito:***

***[www.vtech.it](http://www.vtech.it)***

