

nickelodeon



## Manuale di istruzioni

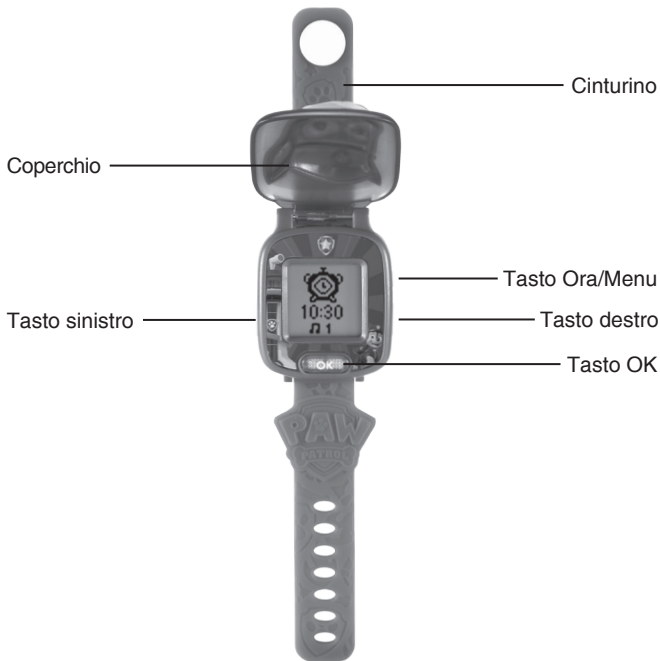
# Orologio interattivo



# INTRODUZIONE

Congratulazioni! Hai appena acquistato l'**Orologio interattivo** dei PAW Patrol!

Grazie a questo orologio potrai giocare in compagnia dei tuoi personaggi preferiti. Potrai visualizzare l'ora e scegliere una delle tante funzioni disponibili come la sveglia, il cronometro e il timer. Sono inclusi anche 4 giochi per testare principalmente le tue conoscenze matematiche!



# CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- **Orologio interattivo di VTech®**
- Una batteria CR2450 (già inserita nel giocattolo)
- Questo manuale di istruzioni

## AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, smaltire tutte le componenti di imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

## NOTA:

Consigliamo di conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

# CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

Batterie	Una batteria CR2450
Formato dell'ora	12 o 24 ore
Schermo	Digitale
Temperatura ottimale di l'utilizzo	0 °C - 40 °C

## Note importanti:

- Non immergere l'orologio e non indossarlo durante la doccia, il bagno nella vasca o mentre nuoti.
- Tieni il coperchio chiuso quando non utilizzi l'orologio.

## PRECAUZIONI DI UTILIZZO

Coloro che hanno la pelle sensibile potrebbero notare delle irritazioni dopo aver indossato l'**Orologio Interattivo** per un lungo periodo di tempo. Infatti, se l'umidità, il sudore, il sapone, o altre sostanze che irritano, si depositano sotto il cinturino, è possibile che il contatto prolungato irriti la pelle in quella zona. Per prevenire questa eventualità, consigliamo ai bambini di rimuovere l'orologio prima di andare a dormire, di toglierlo quando iniziano a sentirlo scomodo, di lavare bene il polso e di mantenere asciutto e pulito il cinturino dell'orologio.

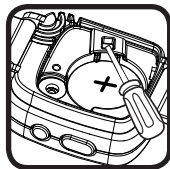
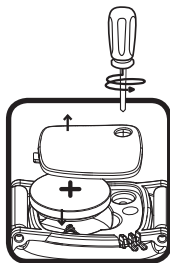
Inoltre, l'irritazione può essere causata anche dal fatto che si indossi l'orologio troppo stretto. Sugeriamo di fare in modo che sia stretto abbastanza da lasciare che l'orologio sia in posizione ma non troppo stretto da sentirlo scomodo. Se noti rossore, gonfiore o altre irritazioni, ti consigliamo di consultare il tuo medico prima di indossare nuovamente l'orologio.

## ALIMENTAZIONE

L'orologio gioco interattivo funziona con una batteria a moneta CR2450. La batteria inclusa è solo a scopo dimostrativo.

### Installazione delle batterie

1. Assicurati che il coperchio sia chiuso.
2. Utilizza un cacciavite (non fornito) per svitare il coperchio del vano batterie.
3. Utilizza il cacciavite per spingere la parte metallica, come nel disegno a fianco, fino a rimuovere la batteria.
4. Installa la nuova batteria CR2450.
5. Riposiziona il coperchio del vano batteria e riavvita la vite.



## **ATTENZIONE**

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie.

Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini.

Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto.

Non cercare di aprire le batterie.

Le batterie devono essere sostituite da un adulto.



## **ATTENZIONE:**

Include batteria a moneta.

L'ingestione di una batteria a moneta può causare gravi o fatali ustioni chimiche interne, anche in meno di due ore, se ingerite o inserite all'interno di una qualsiasi parte del corpo. La singola batteria è pericolosa.

Smaltire immediatamente le batterie usate. Tenere le batterie nuove e usate lontano dai bambini. Se temete che le batterie siano state inghiottite o inserite all'interno di una qualsiasi parte del corpo, consultare immediatamente un medico.

## **IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE**

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.

- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

### **BATTERIE RICARICABILI**

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

### **INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)**



Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m<sup>2</sup>) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.

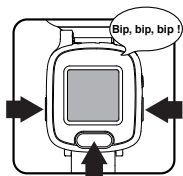
## INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE



Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.

## COMINCIAMO A GIOCARE!

Quando utilizzi l'orologio per la prima volta, apri il **coperchio**, premi insieme i tasti **sinistro**, **destra e OK** per 5 secondi circa per uscire dalla modalità dimostrativa. Sentirai tre bip che indicheranno l'avvenuto sblocco. Premi qualsiasi altro bottone per avviare l'orologio e impostare l'ora. Premi i **tasti a sinistra e a destra** per selezionare, poi premi il **tasto OK** per confermare e per scoprire le opzioni successive. Al termine delle impostazioni verrà visualizzata un'icona di spunta.



### NOTA

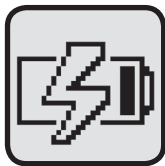
- Quando la batteria si sta scaricando, la maggior parte delle funzioni dell'orologio non si attivano, a parte il display con l'ora. Si raccomanda di installare la batteria nuova il prima possibile.
- Se il livello della batteria è troppo basso e l'orologio non segna nemmeno l'ora, dovrai impostare nuovamente l'orario dopo aver sostituito la batteria.

# Spegnimento automatico

Per preservare le batterie, **L'orologio interattivo** si spegne in automatico se non viene utilizzato per più di 30 secondi. È possibile riattivarlo, aprendo il coperchio o toccando qualunque tasto.

Nota: L'orologio interattivo non si spegne se si sta utilizzando la funzione cronometro.

L'orologio si spegne definitivamente quando le batterie sono molto scariche. Quando appare sullo schermo l'icona che segnala che la batteria è scarica, è necessario cambiare le pile.



## FUNZIONI E ATTIVITÀ

### 1. Coperchio

Per vedere che ore sono apri il coperchio. Quando è chiuso, premi la parte in basso del coperchio per attivare le frasi dei PAW Patrol e gli effetti luminosi.

### 2. Tasto sinistro e destro

Utilizza il tasto sinistro o destro per selezionare un'attività, un'opzione o per cambiare le impostazioni dell'ora o della sveglia.

### 3. Tasto OK

Premi il tasto OK per confermare la scelta e per scegliere fra le diverse attività.

### 4. Tasto Ora/Menu

Premi il bottone Ora/Menu per visualizzare l'ora.






### 5. Regolazione dell'ora

Premi il tasto ora e menu per vedere l'ora. Prem i tasti sinistro o destro, per accedere al menu home dove è possibile selezionare altre attività.



## 6. Menu Home

Premi il tasto destro o sinistro per accedere al menù home. Ci sono 5 attività tra cui è possibile scegliere:

1. Sveglia 	2. Cronometro 	3. TIMER 
4. Giochi 	5. Impostazioni 	

- Premi il tasto sinistro o destro per scorrere le diverse opzioni del menù.
- Premi il tasto OK per confermare l'attività scelta.

### 1. Sveglia

Puoi scegliere fra 10 diversi suoni per la tua sveglia.

- Premi il tasto sinistro o destro per attivare o disattivare la sveglia poi sul pulsante OK per confermare.
- Imposta l'ora in cui desideri che la sveglia suoni, quindi premi il tasto OK per confermare.
- Premi il tasto sinistro o destro per scegliere la suoneria della sveglia, poi sul pulsante OK per confermare.
- Per salvare l'impostazione, premi il pulsante Ora/Menu.



### 2. Cronometro

- Premi il tasto OK per avviare il cronometro, premilo nuovamente per fermarlo.
- Quando fermi il cronometro, puoi premere il tasto sinistro o destro per resettare.



### 3. Timer

- Premi il tasto sinistro o destro per stabilire il tempo del timer.
- Premi il tasto OK per confermare.
- Premi il tasto Ora/Menu per salvare automaticamente l'impostazione scelta.
- Quando premi il tasto OK per confermare la durata del timer, il conto alla rovescia parte immediatamente.
- Quando il timer parte, premi il tasto OK per fermare/ricominciare o premi il tasto sinistro o destro per resettare.

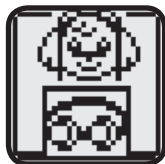


### 4. Giochi

Nel menu Giochi, premi il tasto sinistro o destro per scorrere i diversi giochi:

#### I distintivi

Ryder ha mischiato i distintivi di tutti i cuccioli. Aiuta Ryder a trovare il distintivo di ciascun cucciolo. Premi il tasto sinistro o destro per scegliere, invece premi il tasto OK per confermare.



#### Pronto soccorso

Jake si è fatto male durante la vacanza in montagna. Aiuta Marshall a soccorrerlo individuando la ferita di Jake e usando la macchina a raggi X. Premi il pulsante sinistro o destro per selezionare la posizione della ferita, quindi premi il pulsante OK per confermare la tua scelta.



## In fattoria

La ringhiera della fattoria della Signorina Yumi si è rotta e i suoi animali sono scappati! Segui le istruzioni per aiutare Chase a ritrovare tutti gli animali. Premi il tasto sinistro o destro per selezionare, poi il tasto OK per confermare.



## Nel tempo

La scimmia Mandy ha rubato il tablet di Ryder nella giungla e sta scappando verso il tempio misterioso. Risolvi alcuni problemi di matematica con Skye per aprire il portone e ritrovare il tablet. Premi il tasto sinistro o destro per selezionare, poi il tasto OK per confermare.

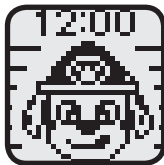


## 5. Impostazioni

Nel menù delle impostazioni, premi il tasto sinistro o destro per scorrere tra le varie opzioni:

### Quadranti

- Premi il tasto sinistro o destro per scegliere tra 12 tipologie diverse di quadranti.
- Premi il tasto OK o il tasto Ora/Menu per confermare e salvare l'impostazione.



### Orologio a cucù

- Quando la funzione Cucù è attiva, potrai sentire un suono allo scoccare di ogni ora dalle 7 alle 19. La funzione non è attiva durante i giochi.
- Premi il tasto sinistro o destro attivare o disattivare la funzione.
- Premi il tasto OK e quello Ora/Menu per confermare.



## Regolazione dell'ora

- Premi il tasto sinistro o destro per cambiare il formato (AM/PM è presente solo nel formato 12 ore).
- Premi il tasto OK o il tasto Ora/Menu per confermare.



## MANUTENZIONE

1. Per pulire il giocattolo, utilizzare un panno leggermente umido. Non usare solventi o prodotti corrosivi.
2. Evitare l'esposizione prolungata del giocattolo alla luce solare o altra fonte di calore.
3. Rimuovere le batterie quando il giocattolo non è in uso per un lungo periodo.
4. Questo giocattolo è realizzato con materiali durevoli e resistenti. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure e l'esposizione all'umidità.

# IN CASO DI PROBLEMI

Se per qualsiasi motivo il giocattolo dovesse smettere di funzionare, seguire i seguenti passaggi:

1. Spegnere il giocattolo.
2. Rimuovere le batterie.
3. Lasciare riposare il giocattolo per alcuni minuti, quindi reinserire le batterie.
4. Riaccendere il giocattolo, ora è pronto per funzionare di nuovo.
5. Se il giocattolo continua a non funzionare, sostituire le batterie con batterie nuove.

**Se il problema persiste, contattare il servizio clienti.**

## **Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?**

[www.vtech.it](http://www.vtech.it) sezione Assistenza

## **Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?**

[www.vtech.it](http://www.vtech.it) sezione Garanzia

***Scopri tutti i nostri  
prodotti sul nostro sito:***

***www.vtech.it***



*Verifica le disposizioni del tuo  
comune per la gestione dei rifiuti.*

TM & © 2021 VTech Holdings Limited.  
Tutti i diritti sono riservati.  
Stampato in Cina.  
IM-551600-003