

vtech[®]

Manuale di istruzioni

Vroom Vroom Go

**Mega circuito
2 in 1**

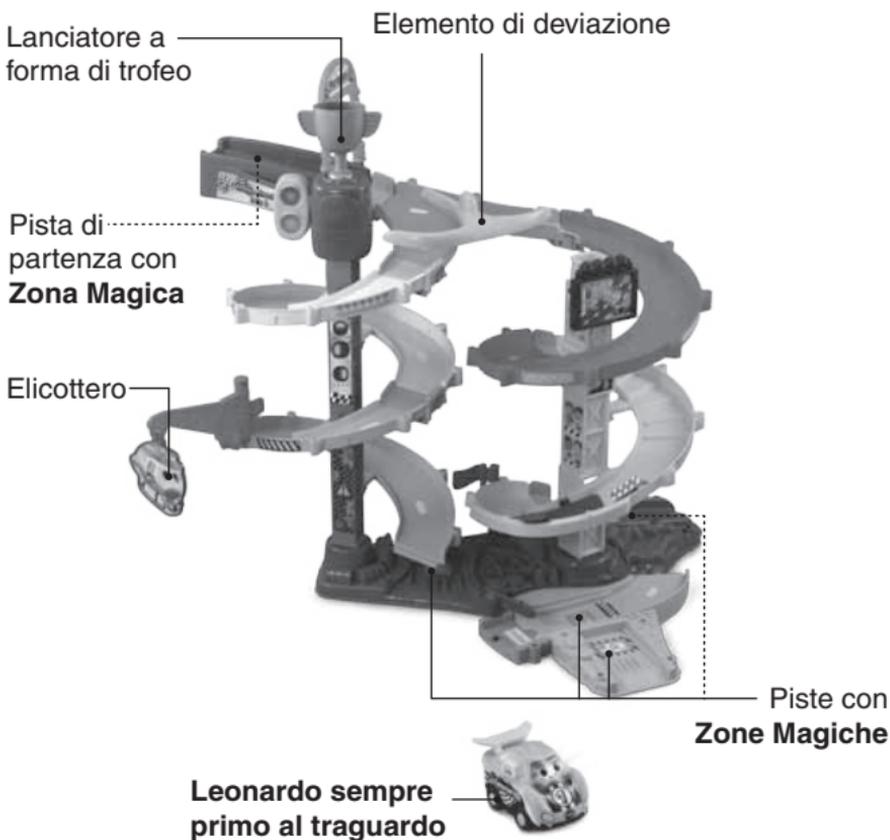


91-003870-022 (T)

INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato il **Mega circuito 2 in 1** di VTech®!

Un circuito magico con due configurazioni per un mondo di divertimento! Il tuo bambino conosce e posiziona **Leonardo sempre primo al traguardo** sulla linea di partenza e con il lanciatore a forma di trofeo lo lancia giù nel circuito a tutta velocità!



CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

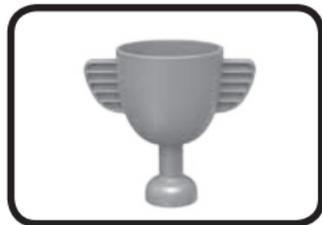
- **Mega circuito 2 in 1 Vroom Vroom Go®**
- Manuale di istruzioni
- Foglio di adesivi



Un veicolo magico
Leonardo sempre primo al traguardo



Pista di partenza con
Zona Magica



Un trofeo



Elemento di deviazione



Sei connettori
per piste



Un cartello con immagine



Un supporto per
l'elicottero



Un elicottero



Una colonna



Un arco Partenza



Una pista Y



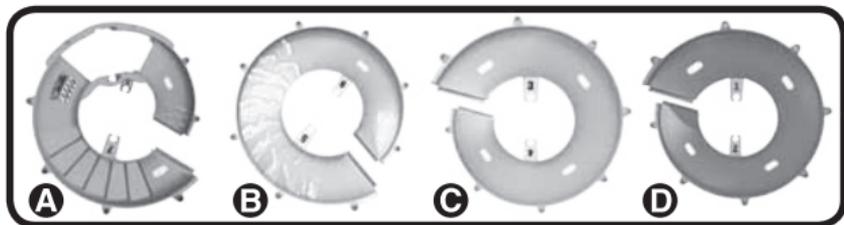
Una bandiera



Una sbarra



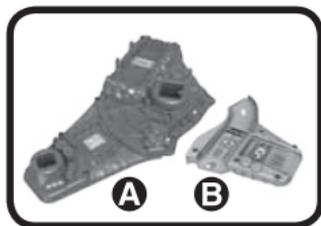
Un connettore



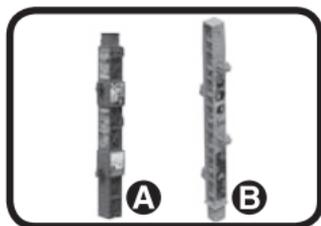
Quattro piste a spirale



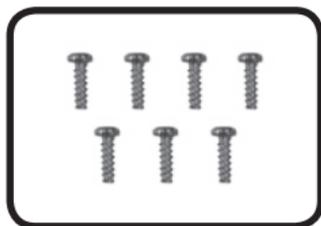
Una pista segreta



Due basi A e B



Due colonne di supporto A e B



Sette viti

AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

NOTA:

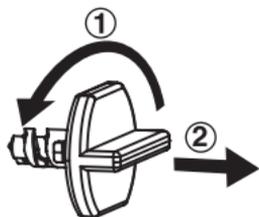
Conservare il manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

AVVERTENZA:

Questo giocattolo deve essere montato da un adulto. Contiene delle piccole viti. Assicurarsi che il giocattolo sia correttamente montato prima di darlo al bambino.

Per rimuovere le clip dalla scatola:

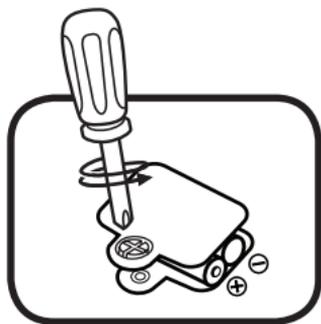
- ① Ruota in senso antiorario la clip che fissa il giocattolo alla scatola.
- ② Rimuovi ed elimina la clip di plastica.



ALIMENTAZIONE

RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. Prima di inserire le batterie, assicurarsi che l'articolo sia spento.
2. Aprire il vano batterie posto sotto **Leonardo sempre primo al traguardo** con un cacciavite.
3. Se sono presenti delle batterie all'interno dell'articolo, rimuoverle.
4. Inserire 2 batterie LR3/AAA, come indicato nel vano batterie.
5. Chiudere il vano batterie con il coperchio, fissando la vite con un cacciavite.



ATTENZIONE:

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini. Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto. Non cercare di aprire le batterie. Le batterie devono essere sostituite da un adulto.

IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m²) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



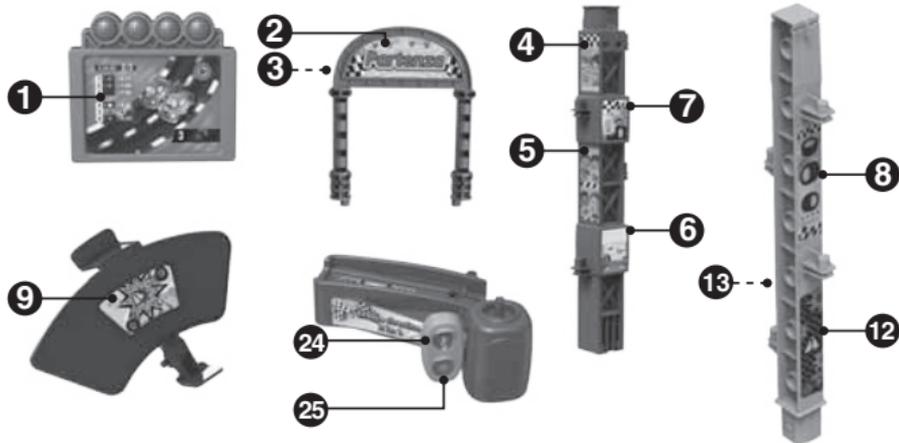
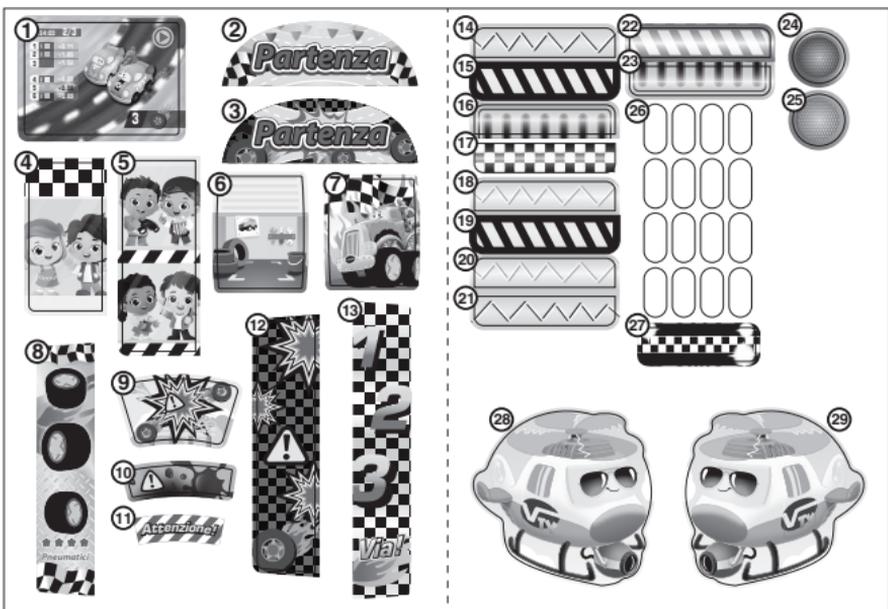
INFORMAZIONI SUL RICICLAGGIO DELLE BATTERIE

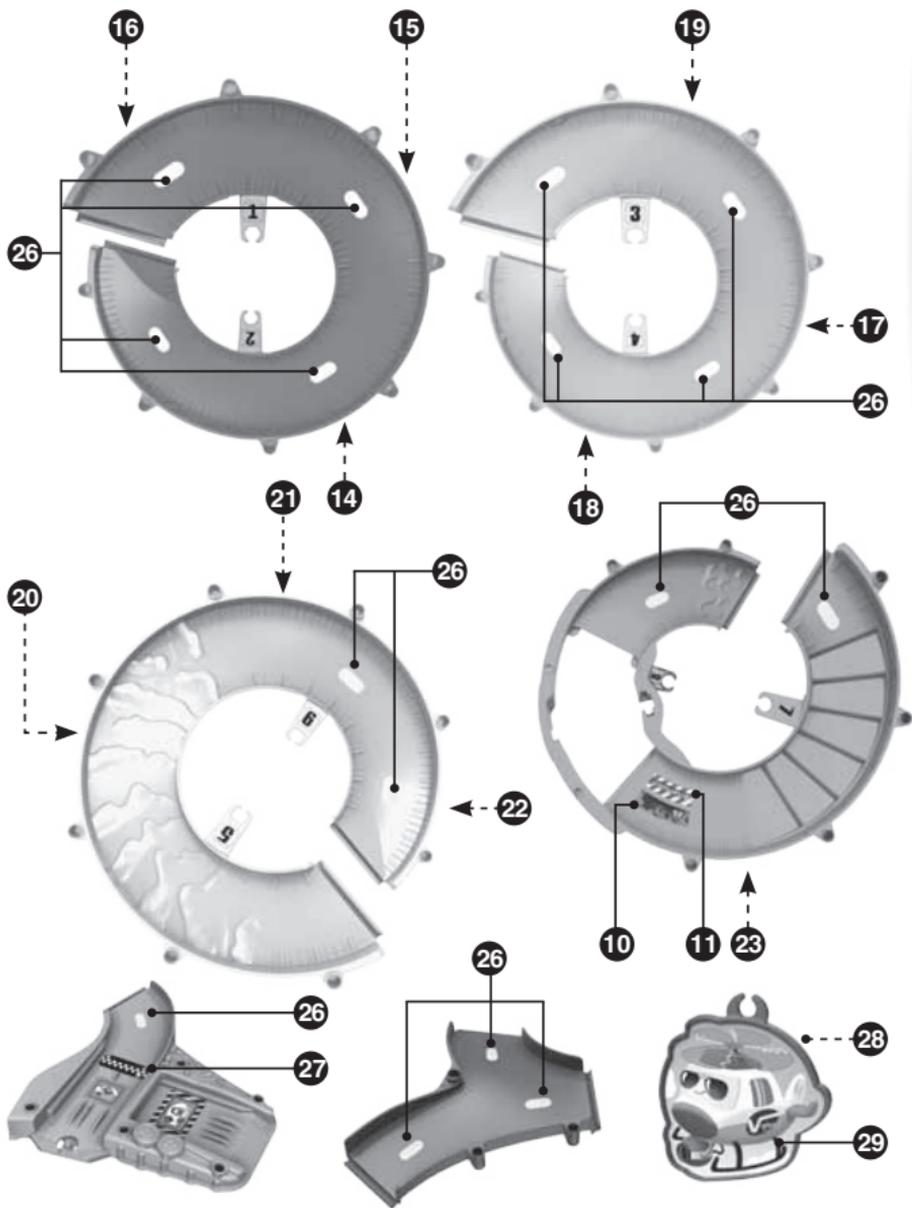
Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.



MONTAGGIO - ADESIVI

Incollare gli adesivi come illustrato nelle seguenti indicazioni:



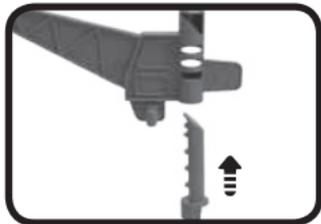


MONTAGGIO - MEGA CIRCUITO 2 IN 1

ATTENZIONE: questo giocattolo deve essere montato da un adulto.

ASSEMBLAGGIO DELLE COMPONENTI PICCOLE

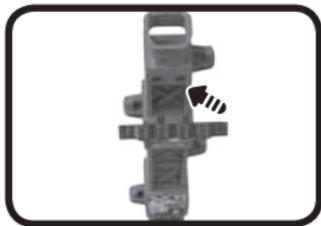
1. Attaccare l'**elicottero** al suo supporto. Successivamente, inserire la **colonna** all'interno del supporto per l'**elicottero**.



2. Posizionare il **trofeo** sulla colonnina nera della **pista di partenza con Zona Magica**. Se posizionato correttamente si sentirà un clic. Posizionare l'**arco Partenza** all'interno delle fessure della **pista di partenza**.



3. Posizionare il **cartello con immagine** sulla **colonna di supporto A**. Inserire il cartello correttamente nei due buchi presenti sulla colonna.



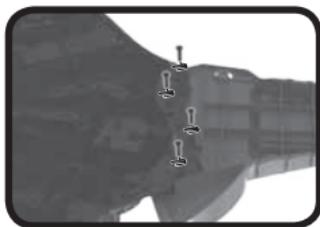
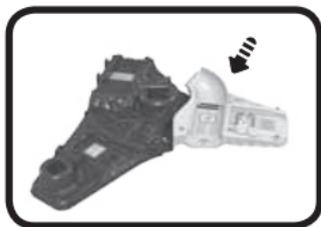
4. Posizionare la **pista segreta** sulla **pista a spirale A**, come indicato nell'immagine sottostante. Può essere sollevata e abbassata.



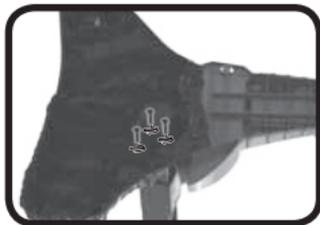
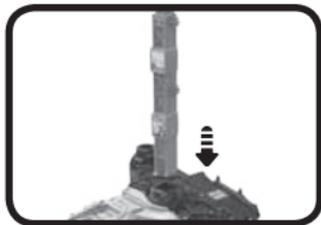
5. Posizionare l'**elemento di deviazione** sulla **pista Y**. Inserire correttamente l'elemento all'interno della fessura posta sulla pista.



6. Unire le **due basi A e B** e usare **quattro viti** per mantenerle unite, come indicato di seguito.



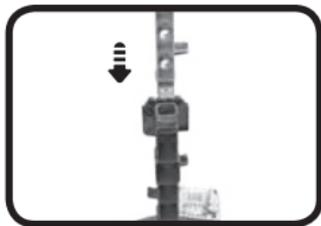
7. Inserire la **colonna di supporto A** nella **base A**, come indicato di seguito. Usare tre viti per mantenere unite le due componenti.



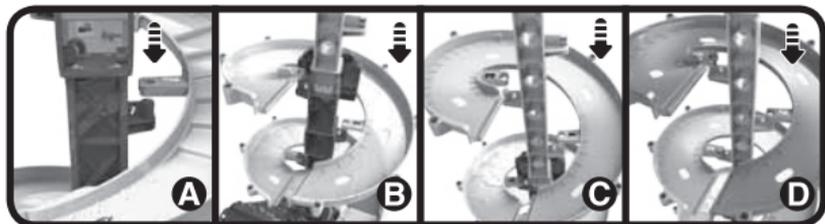
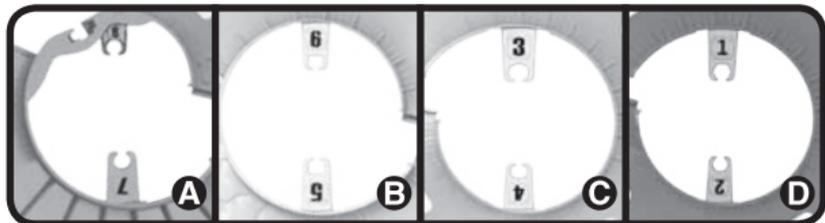
CONFIGURAZIONE 1

MODALITÀ DISCESA VERTICALE

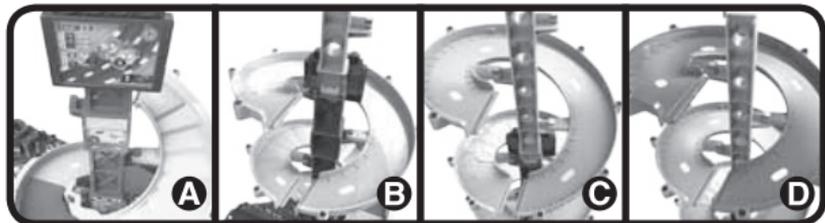
1. Per giocare con la modalità **Discesa verticale**, unire la **colonna di supporto B** con la **colonna di supporto A**, come indicato di seguito.



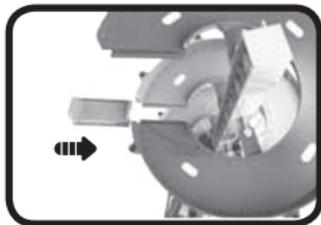
2. Ogni pista a spirale possiede due numeri. Unire la **pista a spirale A** con la **colonna di supporto A** in corrispondenza dei numeri 7 e 8. Fare lo stesso cosa con la **pista a spirale B**. Le **piste a spirale C e D** vanno unite alla **colonna di supporto B**, come indicato di seguito.



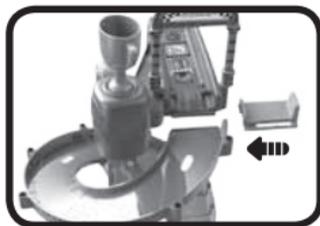
3. La **pista a spirale A** si trova vicino alla base del circuito. Seguono in ordine le altre piste verso l'alto.



4. Utilizzare i **connettori per piste** per tenere unite le varie piste, come indicato di seguito.



5. Inserire la **pista di partenza con Zona Magica** in cima alla colonna. Utilizzare un **connettore per piste** per tenerla unita alla **pista a spirale D**.



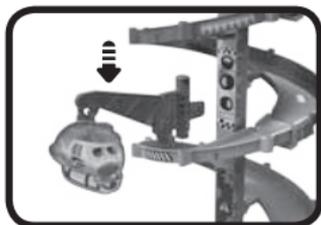
6. Posizionare la **pista Y** sulla **base A**, come indicato di seguito. Successivamente utilizzare i **connettori per piste** per unire le piste tra di loro.



7. Posizionare la **bandiera** sulla **base A**, come indicato di seguito.



8. Posizionare la **sbarra** e il **supporto per l'elicottero** come indicato nelle immagini sottostanti.



9. Unire il **connettore** con la **base B**, come indicato nell'immagine sottostante.

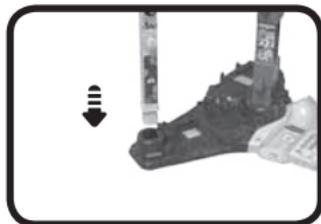


Congratulazioni! Hai montato la prima configurazione del **Mega circuito 2 in 1**. Puoi connetterlo ad altri mondi o playset **Vroom Vroom Go** (venduti separatamente) per nuove e fantastiche avventure!

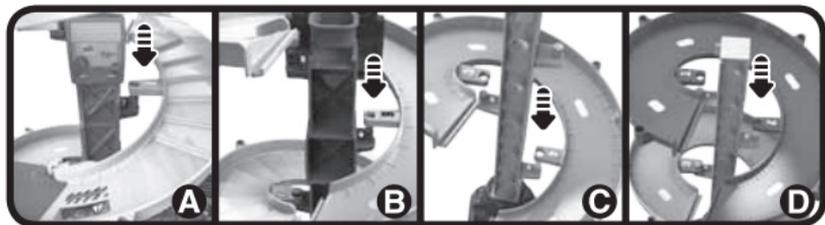
Se, invece, vuoi montare la seconda configurazione del circuito, trovi le istruzioni nelle prossime pagine.

SECONDA CONFIGURAZIONE: MODALITÀ CORSA

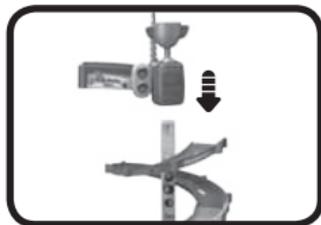
1. Posizionare la **colonna di supporto B** sulla **base A**



2. Ogni pista a spirale possiede due numeri. Unire la **pista a spirale A** con la **colonna di supporto A** in corrispondenza dei numeri 7 e 8. Fare lo stesso con la **pista a spirale B**. **Le piste a spirale C e D** sono da unire con la **colonna di supporto B**, come indicato di seguito. Utilizzare i **connettori per piste** per tenere unite le piste tra di loro.



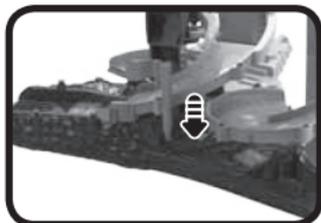
3. Posizionare la **pista di partenza con Zona Magica** sulla **colonna di supporto B**, come indicato di seguito.



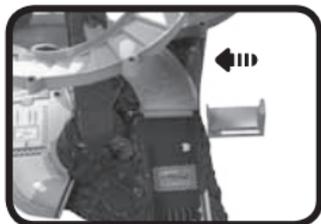
4. Utilizzare i **connettori per piste** per unire la **pista Y** a quella a **spirale** e a quella di **partenza**.



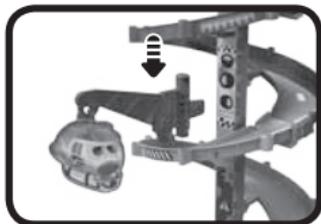
5. Posizionare la **bandiera** sulla **base A** come indicato di seguito.



6. Posizionare un **connettore per piste** all'estremità della **pista a spirale**.



7. Posizionare la **sbarra** e il **supporto per l'elicottero** come indicato nelle immagini sottostanti.



8. Unire il **connettore** con la **base B**, come indicato nell'immagine sottostante.



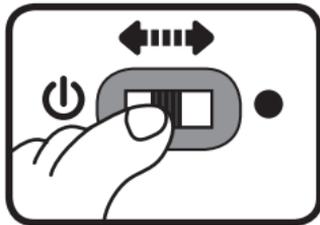
Congratulazioni! Hai montato la seconda configurazione del **Mega circuito 2 in 1 di VTech®!**

PER INIZIARE

Leonardo sempre primo al traguardo

1. Interruttore Accensione/Spegnimento

Per accendere il veicolo, spostare l'interruttore sulla posizione **Accensione** (). Per spegnerlo, posizionarlo su **Spegnimento** ().



2. Spegnimento automatico

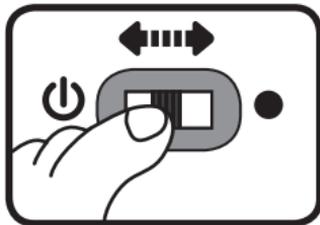
Se il veicolo rimane inattivo per qualche secondo, invita il tuo bambino a giocare. Se non viene premuto nessun pulsante, il veicolo si spegne automaticamente. Per riaccenderlo basta premere il **pulsante luminoso** sul suo viso, muoverlo velocemente o farlo transitare su una **Zona Magica**.

ATTENZIONE: Il veicolo è in modalità demo. Per uscire dalla modalità demo, spegnere e riaccendere il veicolo. Se si verificano malfunzionamenti durante la fase di gioco, si consiglia di sostituire le batterie.

ATTIVITÀ

Ogni volta che il tuo bambino gioca con **Leonardo sempre primo al traguardo**, le luci lampeggiano al ritmo dei suoni.

1. Per accendere l'articolo spostare l'**interruttore su Accensione**. Verranno riprodotti dei suoni, una canzone e una frase divertente. Le luci lampeggiano al ritmo dei suoni



2. Premendo il **pulsante luminoso sul viso**, vengono riprodotti dei suoni, delle canzoni, delle melodie e delle simpatiche frasi. Le luci lampeggiano al ritmo dei suoni.



3. Premendo il **pulsante Sorpresa di Leonardo sempre primo al traguardo**, viene attivato il suo alettone e vengono riprodotti dei suoni divertenti.



4. Spingendo il veicolo, vengono riprodotti 6 melodie e dei suoni divertenti. Mentre viene riprodotta una melodia, se si spinge nuovamente il veicolo, vengono aggiunti dei divertenti suoni. Le luci lampeggiano al ritmo dei suoni.



5. **Leonardo sempre primo al traguardo** è un veicolo magico! Riproduce suoni, frasi e canzoni divertenti ogni volta che transita sulle **Zone Magiche** del **Mega circuito 2 in 1** e degli altri mondi **Vroom Vroom Go** (venduti separatamente), grazie a dei dentini magici posti sotto il veicolo. Un corretto posizionamento facilita il riconoscimento delle **Zone Magiche**.



Mega circuito 2 in 1

1. Posiziona o fai transitare il veicolo su una **Zona Magica** per ascoltare delle frasi e dei suoni divertenti!
2. Posiziona **Leonardo sempre primo al traguardo** sulla **pista di partenza** e premi il **trofeo** per farlo partire a tutta velocità giù nel circuito!



TESTI DELLE CANZONI

LEONARDO SEMPRE PRIMO AL TRAGUARDO

CANZONE 1

Io corro sulla pista
Pronti, partenza, via!
Prendo slancio e accelero,
sono come un fulmine!

CANZONE 2

Che pilota sono io
corro e vinco ogni trofeo
sempre primo al traguardo, sono Leonardo!

CANZONE 3

Sono un'auto da corsa,
amo sempre gareggiare
quando romba il mio motore
sono sempre il vincitore!

MANTENIMENTO

1. Il **Mega circuito 2 in 1** e **Leonardo sempre primo al traguardo** sono lavabili unicamente in superficie.
2. Per pulire i giocattoli utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
3. Evitare l'esposizione prolungata del giocattolo al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
4. Conservare il giocattolo in un luogo asciutto.
5. Questi giocattoli sono realizzati con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure.

Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

www.vtech.it sezione Assistenza

Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

www.vtech.it sezione Garanzia

vtech[®]

***Scopri tutti i nostri prodotti sul
nostro sito:***

www.vtech.it



*Verifica le disposizioni del tuo
comune per la gestione dei rifiuti.*

TM & © 2020 VTech Holdings Limited.

Tutti i diritti riservati.

Stampato in Cina

91-003870-022 (1)