

vtech[®]

Manuale di istruzioni

Vroom Vroom Go

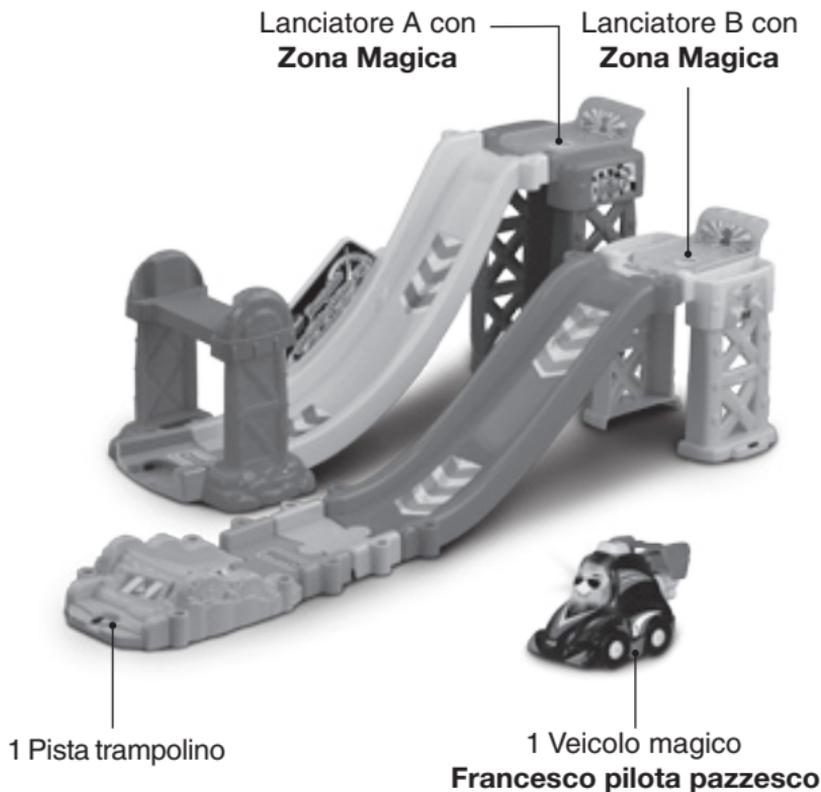
**Trampolino
acrobazie estreme 3 in 1**



91-003774-018 TM

INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato il **Trampolino acrobazie estreme 3 in 1 di VTech®**! Un trampolino pieno di emozioni con 3 configurazioni diverse possibili! **Francesco pilota pazzesco** è pronto a partire ed essere lanciato a tutta velocità giù nella pista!



CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- Un manuale di istruzioni



Francesco pilota pazzesco



Lanciatore A con Zona Magica



Due piccole colonne



Lanciatore B con Zona Magica



Due grandi colonne



Due sostegni per ponte



Un ponte



Pista A



Pista B



Pista trampolino A



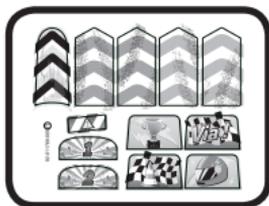
Un piccolo connettore



Una piccola pista-rampa



Un connettore



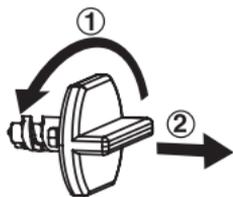
Un foglio adesivi

AVVERTENZA:

Per la sicurezza del tuo bambino, rimuovi tutti gli elementi dell'imballaggio come nastri adesivi, buste e fogli di plastica, fascette, etichette di imballaggio, clip di plastica, cavi e viti. Non fanno parte del giocattolo.

NOTA: Leggere e conservare questo manuale di istruzioni perché contiene informazioni importanti.

Per rimuovere le clip dalla scatola:



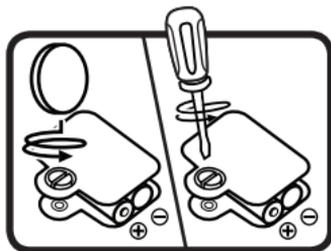
- ① Ruota in senso antiorario la clip che fissa il giocattolo alla scatola.
- ② Rimuovi ed elimina la clip di plastica.

ALIMENTAZIONE

RIMOZIONE E INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

Francesco pilota pazzesco

1. Assicurarsi che il dispositivo sia spento.
2. Individuare il coperchio delle batterie sul retro del dispositivo. Usare un cacciavite per allentare la vite e quindi aprire il coperchio della batteria.
3. Se sono presenti batterie usate, rimuovere le batterie dal dispositivo premendo sull'estremità di ogni batteria.
4. Installare 2 batterie LR03/AAA nuove seguendo lo schema all'interno dello scomparto delle batterie. (Per avere prestazioni migliori si consigliano batterie alcaline o ricaricabili Ni-MH completamente cariche.)
5. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite per fissarla.



ATTENZIONE:

È necessaria la presenza di un adulto per l'installazione delle batterie. Tenere le batterie lontano dalla portata dei bambini.

Le operazioni di inserimento e sostituzione delle batterie devono essere effettuate da un adulto.

Non cercare di aprire le batterie.

Le batterie devono essere sostituite da un adulto.

IMPORTANTE: INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità. (+ e -)
- Batterie nuove e usate non devono essere mischiate.
- Diversi tipi di batterie (alcaline, standard carbon-zinc o ricaricabili) non devono essere mischiate.
- Sono raccomandate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti.
- I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati.
- Togliere le batterie dal dispositivo se si intende riporlo per un lungo periodo.
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
- Le batterie scariche devono essere gettate negli appositi contenitori. Non gettare le batterie nel fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquido.

BATTERIE RICARICABILI

- Le batterie ricaricabili (se removibili) devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure a) riconsegnarla al rivenditore all'atto dell'acquisto di una nuova AEE ai sensi dell'articolo 5, comma b, in ragione di 1 per 1, b) è previsto invece il conferimento gratuito senza alcun obbligo di acquisto per i RAEE di piccolissimo volume (dimensioni esterne inferiori a 25cm in negozi al dettaglio con superficie di vendita di AEE di almeno 400m²) ai sensi dell'articolo 5, comma c. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



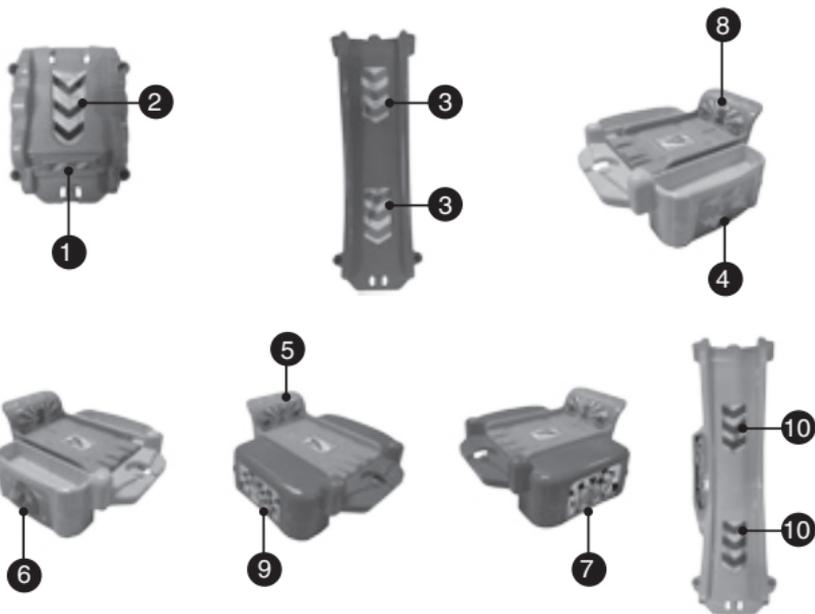
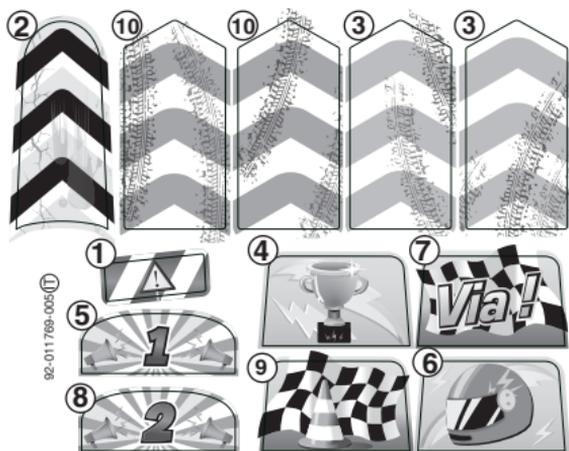
INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI (DIRETTIVA 2012/19/UE)

Aiuta l'ambiente smaltendo le batterie in maniera responsabile. Il simbolo del bidone della spazzatura con la croce indica che le batterie non devono essere smaltite insieme al resto dei comuni rifiuti domestici, in quanto potrebbero contenere sostanze potenzialmente dannose per l'ambiente e la salute. Rimuovere le batterie scariche dal giocattolo e conferirle negli appositi punti di raccolta.



ASSEMBLAGGIO - ADESIVI

Incollare gli adesivi seguendo le seguenti indicazioni:

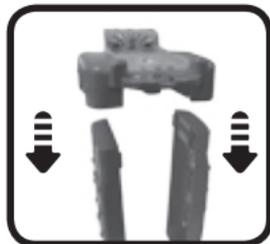


ASSEMBLAGGIO

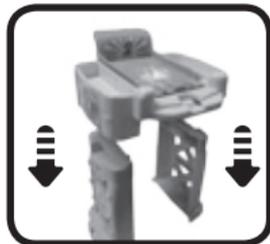
TRAMPOLINO ACROBAZIE ESTREME 3 IN 1

ATTENZIONE: questo giocattolo deve essere montato da un adulto.

1. Inserire le **due piccole colonne** nelle fessure poste sotto il **lanciatore A con Zona Magica**. Si sentirà un clic se inserite correttamente.



2. Inserire le **due grandi colonne** nelle fessure poste sotto il **lanciatore B con Zona Magica**. Si sentirà un clic se inserite correttamente.



3. Inserire i **due sostegni per ponte** nelle fessure poste sotto il **ponte**. Si sentirà un clic se inserite correttamente.



Successivamente, usare le diverse piste per creare una delle tre configurazioni del **Trampolino acrobazie estreme 3 in 1**.



Doppio trampolino



Cascata



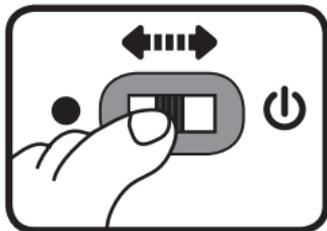
Super trampolino

PER INIZIARE

Francesco pilota pazzesco

1. Interruttore Accensione/ Spegnimento

Per accendere **Francesco pilota pazzesco**, spostare l'interruttore **Accensione/Spegnimento** su **Accensione** (). Per spegnerlo, spostare l'interruttore su **Spegnimento** (●).



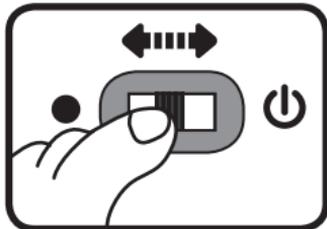
2. Spegnimento automatico

Se il veicolo rimane inattivo per qualche secondo, invita il tuo bambino a giocare. Se non viene premuto nessun pulsante, si spegnerà automaticamente. Per riaccenderlo basta premere il **pulsante viso luminoso** o il **pulsante Sorpresa**, oppure, in alternativa, spingerlo rapidamente o farlo transitare su una **Zona Magica**.

ATTENZIONE: il giocattolo è in modalità dimostrativa all'interno della confezione. Per uscire dalla modalità dimostrativa, spegnerlo e riaccenderlo. Se il giocattolo si spegne da solo, consigliamo di sostituire le batterie.

ATTIVITÀ

1. Per accendere il veicolo, spostare l'interruttore su **Accensione**. Si sentirà una canzone, una frase e dei suoni realistici e divertenti.



2. Premere il **pulsante Viso luminoso** per ascoltare delle canzoni, delle frasi e dei suoni divertenti.



3. Premere il **pulsante Sorpresa** per muovere l'alettone di **Francesco pilota pazzesco** e sentire dei suoni divertenti.



4. Muovere o spingere il veicolo per sentire 6 orecchiabili melodie e dei suoni divertenti. Se si muove il veicolo, mentre viene riprodotta una melodia, si sentiranno dei suoni divertenti.



5. **Francesco pilota pazzesco** è un veicolo magico! Riproduce suoni divertenti ogni volta che transita sulle **Zone Magiche** del **Trampolino acrobazie estreme 3 in 1** e degli altri mondi Vroom Vroom Go (venduti separatamente), grazie a dei dentini magici posti sotto il veicolo. Un corretto posizionamento facilita il riconoscimento delle **Zone Magiche**.



TESTI DELLE CANZONI

CANZONE 1

« Con forza Premo il pedale,
Non avrò nessun rivale
Sulla linea di arrivo,
Sarò il più competitivo! »

CANZONE 2

« Se mi lancio in velocità,
La vittoria mia sarà! »

CANZONE 3

« Io sono il campione,
sempre in pista e in azione
correre mi appartiene,
La vittoria ho nelle vene.
Se allacci la cintura , andiamo in velocità,Il primo
posto è nostro! »

MANUTENZIONE

1. Non lavare i giocattoli in lavatrice. I giocattoli sono lavabili unicamente in superficie.
2. Per pulire i giocattoli utilizzare un panno leggermente umido. Non utilizzare solventi o prodotti corrosivi.
3. Evitare l'esposizione prolungata del giocattolo al sole o a qualsiasi altra fonte di calore.
4. Conservare il giocattolo in un luogo asciutto.
5. Questi giocattoli sono realizzati con materiali durevoli. Tuttavia, evitare urti contro superfici dure.

IN CASO DI PROBLEMI

Se per qualsiasi motivo il giocattolo dovesse smettere di funzionare, seguire i seguenti passaggi:

1. Spegnere il giocattolo.
2. Rimuovere le batterie.
3. Lasciare riposare il giocattolo per alcuni minuti, quindi reinserire le batterie.
4. Riaccendere il giocattolo, ora è pronto per funzionare di nuovo.
5. Se il giocattolo continua a non funzionare, sostituire le batterie con batterie nuove. Se il problema persiste, contattare il servizio clienti.

Hai bisogno di aiuto con i nostri prodotti?

www.vtech.it sezione Assistenza

Vuoi consultare le nostre condizioni di garanzia?

www.vtech.it sezione Garanzia



Verifica le disposizioni del tuo comune per la gestione dei rifiuti.

***Scopri tutti i nostri prodotti sul
nostro sito:***

www.vtech.it



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.

Tutti i diritti riservati.

Stampato in Cina.

91-003774-018 (1)